

Wirkungs Bericht 2023

APP CAMPS

Am 17. November 2014 gründeten Diana und Philipp Knodel App Camps und starteten damit eine tolle Reise!

Es begann klein mit nur
einigen Programmier-
Workshops zum Thema
App Entwicklung für eine
Handvoll Schülerinnen
und Schüler.

Inzwischen haben wir 2023 einen riesigen Fundus an Lernmaterial zu 15 Themengebieten rund um Informatik und digitale Bildung und erreichen damit über 55.000 SchülerInnen pro Monat. Bilden zahlreiche Lehrkräfte in unseren Zusatzqualifikationen, Webinaren und Workshops weiter. Nehmen Lehramtsstudierende mit dem Stipendium mit in die digitale Welt und bringen ExpertInnen mit den Class Chats in die Klassenzimmer.

Die aktuelle Bildungspolitik zeigt, dass wir damit den Nerv der Zeit treffen: Informatik und damit verbundene digitale Inhalte, einschließlich der immer wichtiger werdenden Künstlichen Intelligenz, werden zunehmend in die Lehrpläne der Bundesländer integriert. Noch nicht überall – und es ist immer noch ein weiter Weg, bis wirklich alle Schülerinnen und Schüler Zugang zu diesem Wissen haben.

TROTZDEM: SEIT 2014 HAT SICH VIEL GETAN. FÜR DIESE VERÄNDERUNGEN GIBT ES VIELE GRÜNDE. Einen kleinen Beitrag haben wir in den vergangenen Jahren geleistet. Darüber sind wir sehr glücklich und auch stolz. Aber alleine schaffen wir das nicht: **Deshalb wollen wir an dieser Stelle Danke sagen!**

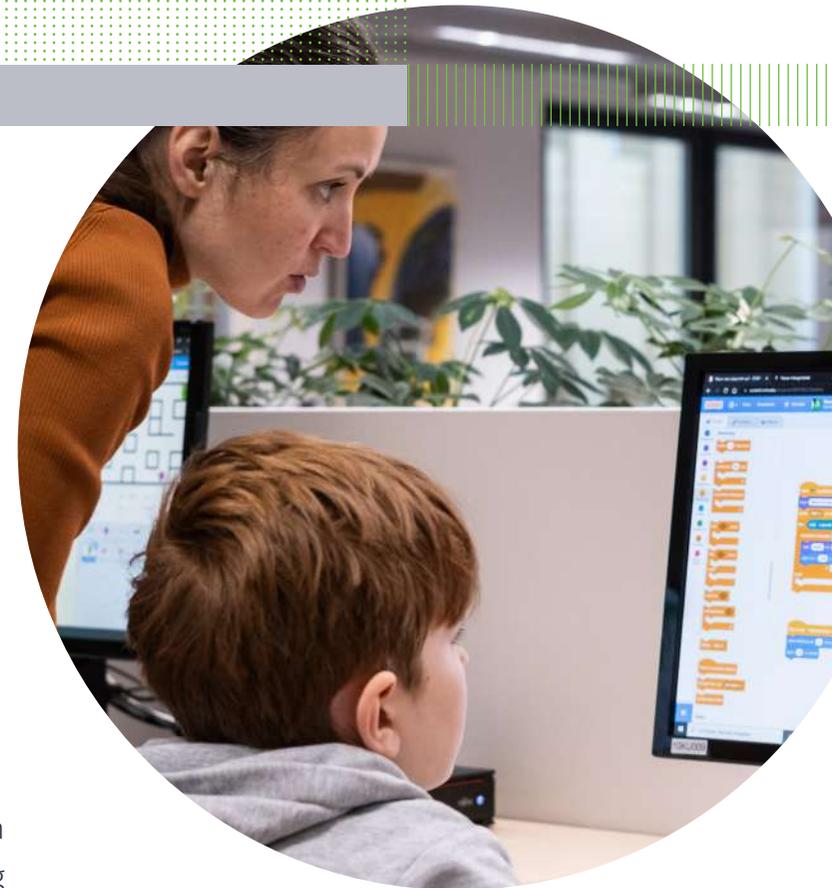
Zuerst möchten wir allen Lehrerinnen und Lehrern danken, die täglich Großartiges leisten und junge Menschen für digitale Themen begeistern. Unser Dank gilt auch unseren Partnern und Förderern, ohne deren Unterstützung unsere Arbeit nicht möglich wäre sowie unserem großartigen Team und den zahlreichen Volunteers, die uns insbesondere bei den Class Chats tatkräftig unterstützen.

Mit unseren Angeboten tragen wir dazu bei, digitale Kompetenzen von jungen Menschen und Lehrkräften zu verbessern.

Das Jahr 2023 wurde im Kontext von Schule und Bildung vor allem von einem Thema geprägt: Der Künstlichen Intelligenz. Mit dem Aufkommen von ChatGPT und anderen KI Anwendungen hält KI großflächig Einzug in die Schulen. Sei es durch die Nutzung von Schülerinnen und Schülern auf den eigenen Endgeräten oder durch den gezielten Einsatz im Unterricht durch Lehrkräfte.

Wir wollen mit App Camps die Kompetenzen von Lehrkräften im Bereich digitaler Bildung stärken, wozu KI ganz eindeutig zählt. Daher hat das Thema KI im Jahr 2023 bei unseren Angeboten an Bedeutung gewonnen - sei es in unseren Zusatzqualifikationen, den Class Chats oder beim Stipendium Digitale Bildung. Wir wollen, dass Lehrkräfte sicher im Umgang mit der neuen Technologie werden und sie gezielt - mit Blick auf Chancen und Risiken - im Unterricht einsetzen können.

Unsere größte Motivation sind nach wie vor all die engagierten Lehrkräfte, die mit großer Bereitschaft ihren SchülerInnen digitales Know How vermitteln. Denn die letzten Jahre haben gezeigt, wie wichtig Medienkompetenz ist, um eine sozial gerechte und damit gut funktionierende Gesellschaft mitzugestalten.



Die Digitalisierung verändert unsere Welt und hat einen großen Einfluss auf unser Leben, unser Arbeiten und unsere Zukunft.

Wir wollen, dass alle Menschen unabhängig von Geschlecht oder sozialer Herkunft von der Digitalisierung profitieren.

Deshalb gehören Themen rund um Medienbildung und Informatik in die Schule.



5

Über **1,7 Millionen** SuS haben wir in den letzten **9 Jahren** mit unseren Unterlagen erreicht!

400.000
SchülerInnen haben **2023** mit unseren Unterlagen gelernt



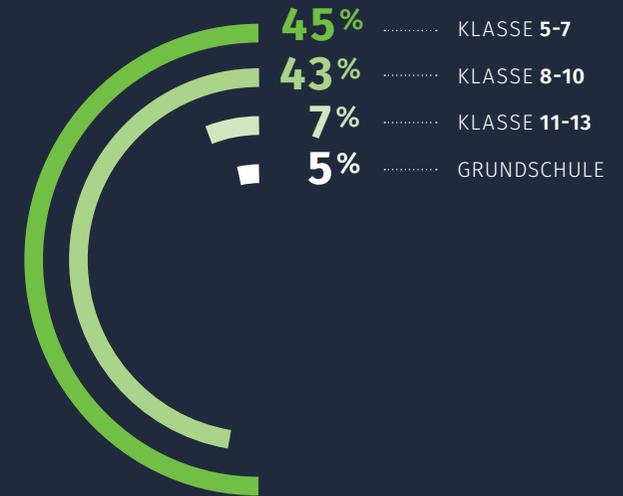
11.000 Lehrkräfte haben **2023** mit der App Camps Plattform gearbeitet

6

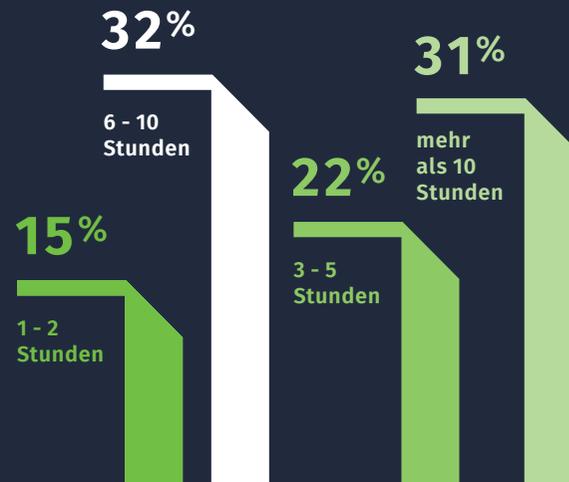
Unsere Unterlagen wurden an diesen Schulen genutzt



Nutzung der Unterlagen nach Klassenstufen



Soviele Schulstunden nutzten Lehrkräfte unsere Unterlagen



SEIT BESTEHEN VON
APP CAMPS HABEN
INSGESAMT ca. **50.000**
LEHRKRÄFTE MIT
UNSEREN UNTERLAGEN
GEARBEITET

7

Unsere 3 beliebtesten Kurse in 2023



Eure Plattform ist eine sehr schöne Erweiterung bzw. Bereicherung für den Unterricht.



Meine SchülerInnen fanden den Anwendungsbezug in der Praxis, den Austausch mit dem Interviewpartner über Einschätzungen zu KI im Bereich Wirtschaft und Altruismus sowie die Einblicke in die Unternehmenskultur sehr spannend.



Bei der Zusatzqualifikation Informatische Grundbildung hat mir besonders gut die Vielfalt der Angebote gefallen: über Künstliche Intelligenz, Programmieren in der Grund- und Förderschule bis hin zu Informatischen Grundkenntnissen gab es viele Angebote mit tollem Material.



Macht weiter so! Euer Material hilft vielen KollegInnen und vor allem macht es den SchülerInnen Spaß.



Unsere neusten Unterlagen

SCRATCH JUNIOR MIT DEN 4 EINHEITEN:

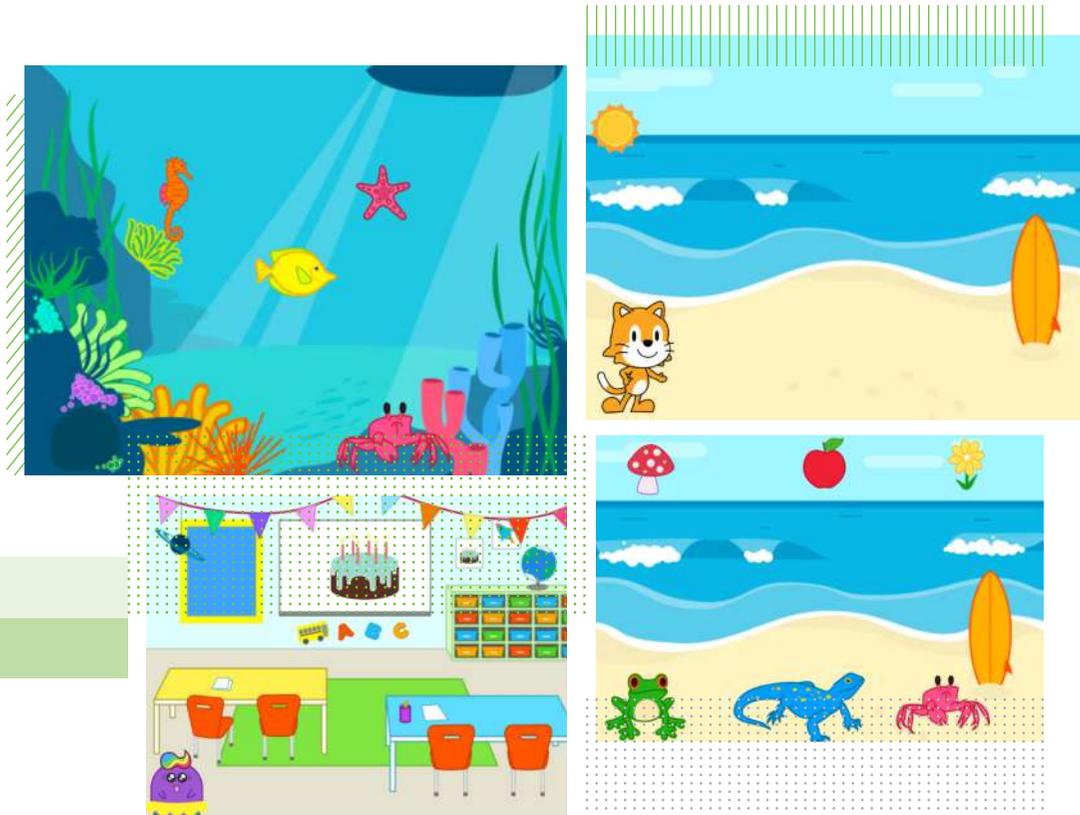
1. MEIN GEBURTSTAG
2. DAS WETTRENNEN
3. MEIN AQUARIUM
4. SONNE UND MOND

Das App Camps Herzstück: Unser **UNTERRICHTSMATERIAL**

Unsere digitalen Unterrichtsmaterialien unterstützen Lehrkräfte dabei, Themen wie App Entwicklung, Scratch, Medienkompetenz oder Umgang mit Daten zu unterrichten. Zu jedem Thema haben wir umfangreiches Material für verschiedene Klassenstufen entwickelt.



NEU: Scratch Junior



Die visuelle Programmiersprache Scratch gehört seit den Anfängen von App Camps zu den meistgenutzten Unterrichtsmaterialien auf unserer Plattform. Um unser Angebot für den Unterricht mit jüngeren Schülerinnen und Schülern zu erweitern, haben wir neue Unterrichtsunterlagen für Scratch Junior erstellt.

Im Gegensatz zu Scratch arbeitet Scratch Junior mit Codeblöcken ohne Text. Mittels Symbolen können so bereits Vor- und GrundschülerInnen mit geringer oder ohne Lesekompetenz in die Welt der Programmierung starten. Scratch Junior gibt es als App für iOS, Android, Amazon Fire und ist damit ideal für den Tablet-Einsatz im Unterricht.

Entstanden sind vier Unterrichtseinheiten, mit denen Kinder kreativ, spielerisch und intuitiv Grundprinzipien der Programmierung erforschen können.

Einsatz unserer UNTERRICHTSMATERIALIEN

Im Jahr 2023 haben wir unsere Unterrichtsmaterialien auf ausgesuchten offline Veranstaltungen präsentieren können. In unterschiedlichen Formaten haben wir die Chance genutzt, um mit Schülerinnen, Schülern und Lehrkräften bestehende Materialien zu verbessern und neue Unterrichtseinheiten mit der Zielgruppe zu testen.

15. LANDESTAGUNG DER INFORMATIK LEHRKRÄFTE MECKLENBURG-VORPOMMERN

Auf Einladung durften wir unsere Unterrichtsmaterialien den Informatiklehrkräften vorstellen. Die Lehrkräfte waren begeistert von den Möglichkeiten, die die App Camps Materialien bieten, um den Unterricht interaktiver und praxisorientierter zu gestalten.



CODEWEEK 2023

Die Codeweek ist eine europaweite Initiative, die darauf abzielt, das Programmieren und die digitale Kreativität zu fördern. In verschiedenen Workshops haben wir unsere neuen Scratch JR Unterlagen mit Grundschullehrkräften und ihren SchülerInnen live in ihrem Klassenzimmer ausprobiert.



KÖRBER START HUB ERÖFFNUNG

Der Körber Start-Hub ist ein Innovationszentrum für junge GründerInnen. Bei der Eröffnung des Hubs haben wir Workshops für Schulklassen mit unseren Scratch Nachhaltigkeits-Unterlagen veranstaltet. Teilnehmende der Jahrgangsstufen 8 und 9 haben dabei erste Schritte mit der visuellen Programmierumgebung Scratch gemacht oder ihre Fähigkeiten vertieft und eigene Ideen umgesetzt.

FEEDBACK zu unseren Unterlagen



Danke für eure Arbeit, ihr zeigt in welche Richtung die Bildungssysteme sich verbessern sollen.



Ich bin immer noch absolut begeistert, wie viel Einsatz ihr in die Unterlagen steckt und man spürt, wie sehr ihr hinter dem Konzept steht, einfach das weltbeste App Camps Team!



Vielen Dank für eure Materialfülle und die sehr ordentliche und strukturierte Webseite. Das Material ist auch für Laien sehr gut nutzbar! Bitte weitermachen!



Behaltet die Lernkarten. Sind eine super Sache! Die SchülerInnen lieben sie.



Bitte macht genauso weiter. Die Unterrichtsmaterialien sind topaktuell und super komfortabel für Lehrkräfte und Schüler zu nutzen (Lernkarten, Musterlösungen, weiterführende Hinweise). Für mich – zusammen mit den Fortbildungsangeboten – das Rundum-Wohlfühlpaket.



WEITERBILDUNG & INSPIRATION mit App Camps

Die zweite starke Säule von App Camps - neben unseren Unterrichtsmaterialien - sind zum einen die vielfältigen Weiterbildungsangebote wie Zusatzqualifikationen, Webinare sowie das Stipendium "Digitale Bildung", die wir für (angehende) Lehrkräfte anbieten. Zum anderen haben wir mit den Class Chats und den Class Chat Panels ein tolles Angebot zur Berufsorientierung von Schülerinnen und Schülern geschaffen.

Unterrichtsmaterialien

APP CAMPS

Weiterbildungen & Angebote

Online-Webinare

Class Chat Panel

Class Chats

Stipendium
Digitale Bildung

Zusatz-
qualifikationen

13

SchülerInnen inspirieren mit den **Class Chats**

Bewertung durch die Lehrkräfte

4,6



Bewertung durch die SchülerInnen

4,2



Mit unseren **“Class Chats”** haben wir auch 2023 wieder ExpertInnen aus der Digitalwirtschaft mit SchülerInnen in drei Formaten (Class Chat, Class Chat Panels und KI-Showroombesuche) zusammengebracht. In den Live-Gesprächen, die per Videokonferenz oder vor Ort stattfinden, geht es um Einblicke in die Arbeitswelt, um mögliche Werdegänge und vor allem den Dialog zwischen Fachleuten und interessierten SchülerInnen. Dieses Projekt wird unterstützt von der Initiative **“AMAZON FUTURE ENGINEER”**.

Class Chats (in 2023)

95

2.640

SchülerInnen erreicht

Weiterempfehlung:
Wie wahrscheinlich ist es, dass du Class Chats weiterempfehlst?

9,2

(Skala 1-10)



14

Class Chat PANEL

Unsere Class Chat Panel sind eine Erweiterung der klassischen Class Chats. Hier bringen wir jeweils 3 ExpertInnen mit mehreren Klassen zusammen. Die Panels finden daher an festgelegten Terminen statt. Nach einer kurzen Vorstellung der Panelisten haben die Schülerinnen und Schüler ausreichend Zeit, Fragen rund um Ausbildung oder Studium, Berufswahl oder Arbeitsalltag uvm. zu stellen.

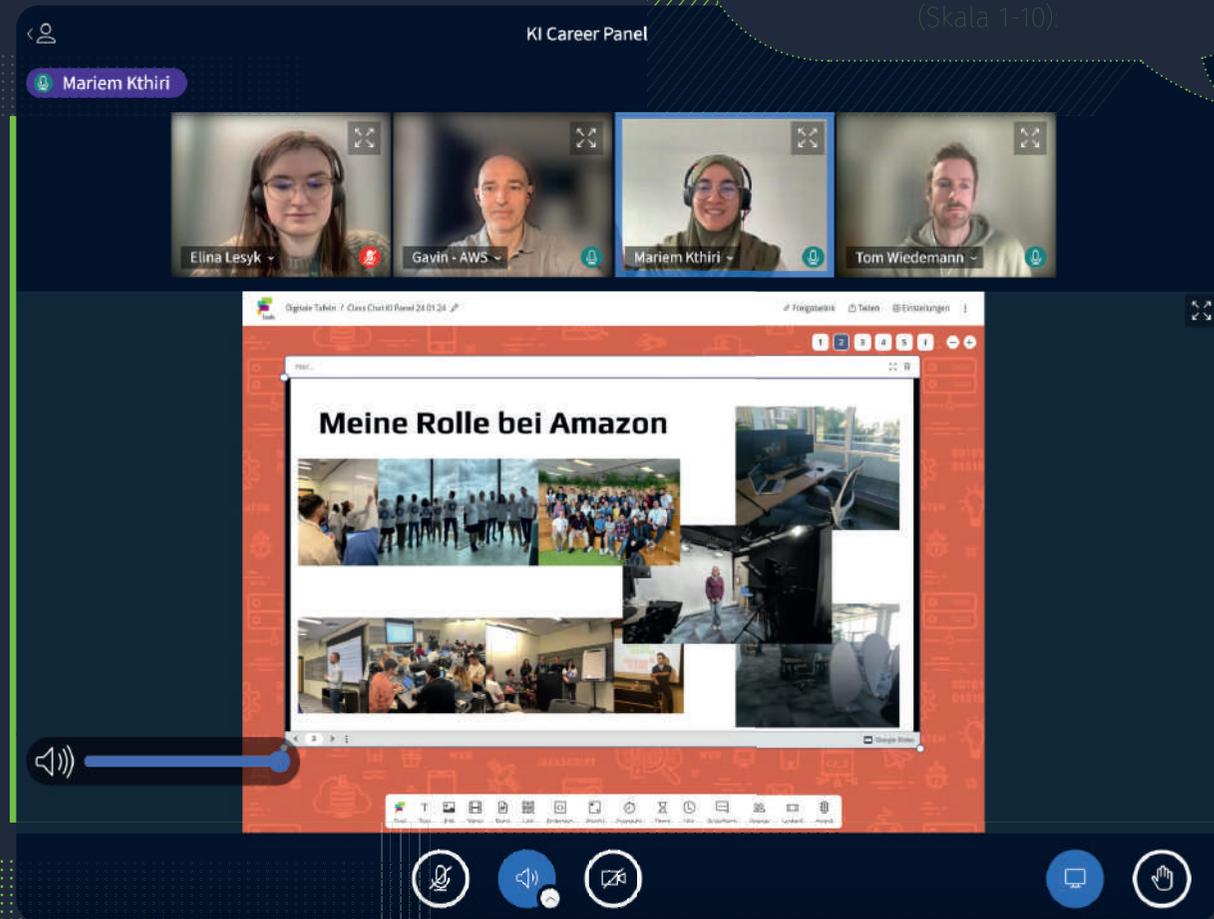
Unser Ziel ist es, allen SchülerInnen verschiedene Werdegänge und Karrierewege von Menschen in technischen Berufen aufzuzeigen.

Class Chats Panel
(in 2023) **7**
990 SchülerInnen
erreicht

Weiterempfehlung:
Wie wahrscheinlich ist es,
dass du Class Chats
weiterempfehlst?

8,4

(Skala 1-10)



KI SHOWROOM als möglicher Schulausflug



Weiterempfehlung

9,8



Bewertung durch die Lehrkräfte

4,8

630

SchülerInnen erreicht



Bewertung durch die SchülerInnen

4,3

28

KI Showroom Besuche



Die Schüler fanden es sehr spannend, die Künstliche Intelligenz bei der Arbeit zu beobachten und festzustellen, dass sie gar nicht so intelligent ist, wie sie gedacht hatten.



Seit 2023 bieten wir für Schulklassen einen Besuch im Digital Builders Showroom von AWS in München an.

Dort können SchülerInnen Anwendungsfälle von Künstlicher Intelligenz hautnah erleben und mit KI-ExpertInnen im Rahmen eines Class Chats ins Gespräch kommen.

Der AWS Digital Builders Showroom wurde aufgebaut, um die Technologien greifbar zu machen. Dazu werden echte Anwendungsfälle aus dem Handel, dem Sport, aus dem produzierenden Gewerbe und auch aus vielen anderen Industrien gezeigt. SchülerInnen können hier selbst aktiv werden und Anwendungen ausprobieren.

Lehrkräftefortbildung: Zusatzqualifikation **INFORMATISCHE GRUNDBILDUNG**

>440
Lehrkräfte



haben im Jahr 2023 an der
Zusatzqualifikation teilgenommen

Mit der Einführung des Fachs Informatik als Pflichtfach in die Rahmenlehrpläne in vielen Schulen der DACH-Region wird deutlich, dass Informatik eine Kernkompetenz der Zukunft ist.

Das Hauptziel der Zusatzqualifikation Informatische Grundbildung ist es, Lehrkräfte in einem Zeitraum von 8-10 Wochen mit den notwendigen Kenntnissen und Fähigkeiten auszustatten, um Schülerinnen und Schüler auf die Herausforderungen der digitalen Welt vorzubereiten. Die Qualifikation umfasst Themen wie Grundlagen der Informatik, Programmieren, digitale Medien, KI sowie die Integration der Informatischen Grundbildung in den Unterricht.

Lehrkräftefortbildung: Zusatzqualifikation **MEDIENBILDUNG**

> 900 Lehrkräfte

aus der DACH-Region haben im Jahr

2023 an dieser Zusatzqualifikation teilgenommen



»

Die Zusatzqualifikation hat mir sehr viele neue Impulse beschert und mir im Umgang mit digitalen Medien die Scheu genommen. Ich bin bereit, viel mehr auszuprobieren

«

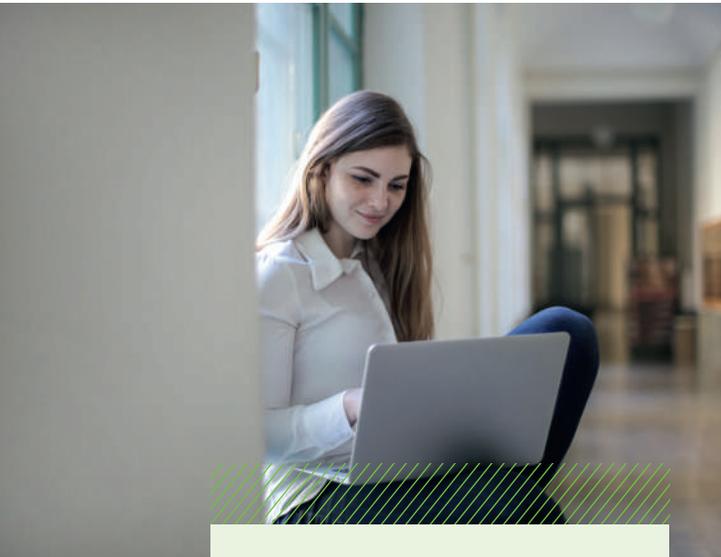
Die 8-10-wöchige Zusatzqualifikation zur Medienbildung für Lehrkräfte ist eine wertvolle Investition in die Zukunft der Schülerinnen und Schüler. Sie befähigt Lehrkräfte, den Anforderungen der digitalen Welt gerecht zu werden und ihre SchülerInnen auf eine zunehmend medial geprägte Gesellschaft vorzubereiten.

Die Qualifikation zielt auch darauf ab, Lehrkräften praxisnah Werkzeuge und Strategien an die Hand zu geben, um Medien einfach und effektiv in den Unterricht zu integrieren und die Medienkompetenz der Schülerinnen und Schüler zu fördern.

Stipendium DIGITALE BILDUNG



Die Angebote zur digitalen Bildung haben einen wichtigen Beitrag zur Schließung einer Lücke im Studium geleistet!



Das Stipendium **Digitale Bildung für Lehramtsstudierende** mit MINT-Schwerpunkt ist eine wertvolle Initiative, um angehende Lehrkräfte bereits während ihres Studiums in der digitalen Bildung zu fördern. Durch den Zugang zu Online-Fortbildungen und Live-Events werden die Studierenden auf die Anforderungen des modernen Bildungssystems vorbereitet und können digitale Technologien effektiv im Unterricht und im Studium einsetzen.

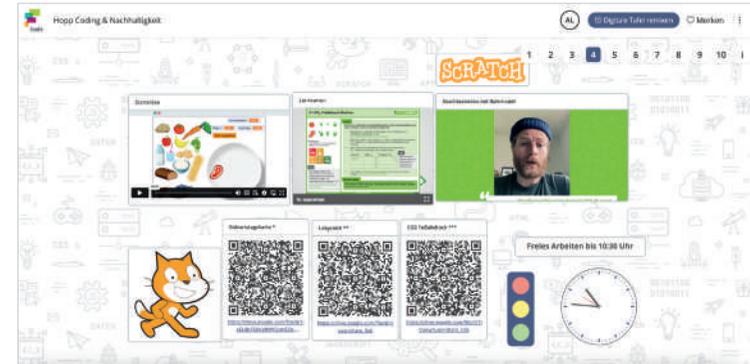
Die Studierenden haben die Möglichkeit, die Inhalte in ihrem eigenen Tempo zu bearbeiten und an Live Sessions teilzunehmen, bei denen sie mit ExpertInnen und erfahrenen Lehrkräften interagieren und sich untereinander vernetzen können. Das Stipendium bietet den Studierenden eine wertvolle Lernmöglichkeit und trägt zur Weiterentwicklung der digitalen Bildung bei. Gefördert wird das Projekt von der Vector Stiftung. Bisher nehmen in 4 Runden bereits ca. 700 Studierende teil.

Unsere HOPP WEBINARE

Im Jahr 2023 haben wir in Kooperation mit der Hopp Foundation insgesamt 16 Webinare zu den Themen Informatische Grundbildung, Coding & Nachhaltigkeit, Gaming sowie Coding & Bewegung veranstaltet. In diesen sehr intensiven, 6-stündigen Webinaren schulen wir Lehrkräfte in Programmierung und Grundlagen der Informatik und führen sie in die jeweiligen Tools wie Scratch, Calliope mini und App Inventor ein.

Wir schulen Lehrkräfte in Programmierung und Grundlagen der Informatik

Diese "Hopp Webinare", wie sie bei uns heißen, sind inzwischen ein fester Bestandteil unseres App Camps Jahres geworden. Das direkte Feedback und der Austausch mit den unterschiedlichen Lehrkräften ist für uns dabei von unschätzbarem Wert.



*Danke für die großartige Unterstützung
durch die Webinare. So fühle
ich mich für die Zukunft gerüstet.*



Das Projekt TURINGLAB



In 2023 haben wir ein aufregendes neues Projekt gestartet! Wir haben die englischsprachige Plattform Turinglab dabei unterstützt, ihre Lernplattform für den deutschen Markt fit zu machen.

Diese Plattform wurde entwickelt, um Schülerinnen und Schülern spielerisch den Einstieg in die Programmiersprache Python zu ermöglichen. Mit inzwischen sechs Kursen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden & Schwerpunkten ist für Anfänger und Fortgeschrittene gleichermaßen etwas dabei.

Das Tolle an Turinglab: Schülerinnen und Schüler können damit eigenständig und in ihrem eigenen Tempo lernen. Die Plattform kombiniert Theorie und Praxis, indem sie vielfältige Übungsformate anbietet. Außerdem erhalten die SchülerInnen direktes Feedback auf ihre Aufgaben. Dadurch können sie ihre Fehler nachvollziehen und ihr Verständnis sofort verbessern.



Python-Grundlagen

Python ist eine der beliebtesten Programmiersprachen der Welt. Diese Kursreihe führt die Lernenden vom absoluten Anfänger zum Verständnis von Kernkonzepten wie Sequenz, Auswahl, ...



Farmbot

Teil 1 der Python-Grundlagen
Python · 1-4 Stunden · 595xp · Anfänger



Smarte Städte

Teil 2 der Python-Grundlagen
Python · 5-9 Stunden · 600xp · Mittelstufe



Chatbot

Teil 3 der Python-Grundlagen
Python · 5-9 Stunden · 1095xp · Mittelstufe

Kurze Kreativkurse

Wir haben eine Auswahl an unterhaltsamen Kursen zusammengestellt, um das Programmieren zu üben und kreativ zu werden! Jeder Kurs fängt bei Null an und lässt die Lernende...



KI Comicbuch

Lerne generative KI für ein kreatives Pr...
Python · 1-4 Stunden · 370xp · Anfänger



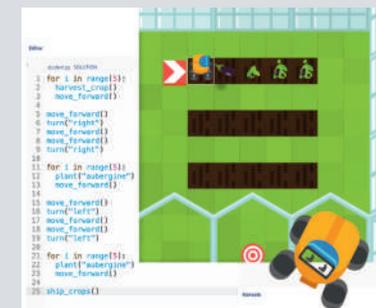
Kreativ mit Python

Lerne interaktive Szenen mit Code zu ...
Python · 1-4 Stunden · 150xp · Anfänger



Umweltplakat

Gestalte ein Plakat gegen den Klimaw...
Python · 1-4 Stunden · 305xp · Anfänger



2022 + **App Camps Wettbewerb "Fit mit Scratch"**

2021 + **Sieger des ITEC Cares Award 2021**

2020 + **Preisträger "Digital macht bunter"** (Körper-Stiftung)

2019 + **Hamburger Ehrenpreis für besonderes Engagement**

2017 + **PHINEO-Wirkt Siegel**, Kategorie: MINT Projekte

2016 + **Dieter Baacke Preis** für Medienpädagogik

2016 + **Preisträger Google Impact Challenge** (Leuchtturmprojekt)

2015 + **Ausbildungs-Ass** in der Kategorie: **Ausbildungsinitiativen**

2014 + **Act for Impact**

Uns liegt es am Herzen, wie man den Unterricht praxisnaher gestalten und gesellschaftsrelevante Themen, wie digitale Bildung, Nachhaltigkeit und Achtsamkeit in der Schule integrieren kann.



ANNE LOOKS ist studierte Medienwissenschaftlerin und ihre Leidenschaft ist digitale Produktentwicklung und New Learning. Bei App Camps entwickelt sie Unterrichtsmaterialien, veranstaltet Workshops & Webinare.



TOM WIEDEMANN ist studierter Medienwissenschaftler und interessiert, wie analoge und digitale Medien unser Leben beeinflussen. Bei App Camps entwickelt er Unterrichtsmaterialien, ist als Trainer aktiv und schneidet Filme.



DR. DIANA KNODEL hat Informatik mit Schwerpunkt Psychologie studiert und in verschiedenen Bereichen in der IT gearbeitet. Ihre Begeisterung für Informatik will sie weitergeben und hat 2014 mit Philipp App Camps gegründet.



SYLVA WARNICK hat Wirtschaftsinformatik studiert und war in unterschiedlichen Bereichen der IT tätig. Bei App Camps betreut sie das Stipendium für digitale Bildung und hält Webinare.



WIEBKE GIEBLER war als studierte Grundschullehrerin und Erziehungswissenschaftlerin bisher in verschiedenen Bildungskontexten tätig und interessiert sich für die Entwicklung guter digitaler Bildung. Bei App Camps unterstützte sie u.a. das Turinglab Projekt.



JELENA FREIBERG studiert Chemie, Biologie und Informatik für das gymnasiale Lehramt und ist seit September 2022 Werkstudentin bei App Camps. Sie unterstützt das Team im Bereich Unterrichtsmaterial sowie bei den Projekten Class Chats und Zusatzqualifikationen.



VALERIE BOHN studiert Philosophie an der Universität Hamburg und ist seit September 2022 Werkstudentin bei App Camps. Sie unterstützt das Team dabei, den Blog und die Social Media Kanäle auf dem neuesten Stand zu halten

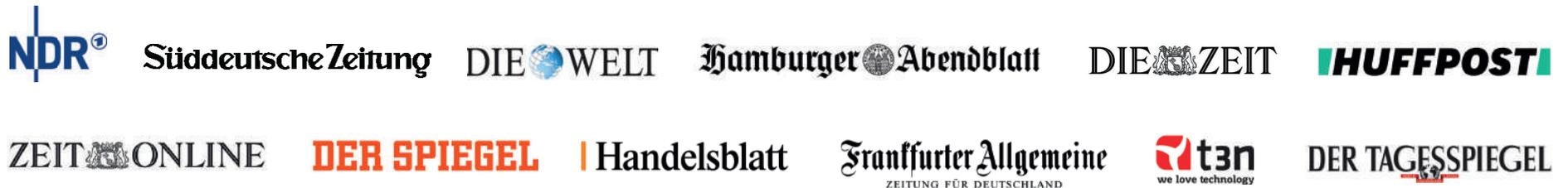


SUSANNA GRIGORYAN studiert Medizinpädagogik in Rostock und ist Werkstudentin im Bereich Social Media & Redaktion bei App Camps. Kennengelernt hat sie App Camps über das Stipendium 'Digitale Bildung' für Lehramtsstudierende, um sich digitale Kompetenzen für ihre Zukunft als Lehrerin anzueignen.



BETTINA BEYER-WOLFF ist freie Diplom Grafikerin & unterstützt App Camps im Bereich Design.

Wir freuen uns über rege
Medienpräsenz: Über App Camps
wurde in verschiedenen Print- und
Online-Medien berichtet.



Wir danken unseren Partnern für die
Unterstützung & Zusammenarbeit.



App Camps – gemeinnützige
Unternehmergeellschaft
(haftungsbeschränkt)

Rostocker Str. 68
20099 Hamburg
E-Mail: orga@appcamps.de