

# 2022

WIRKUNGS

BERICHT

**App Camps startete 2013 als kleines Nebenprojekt.  
Wir haben Coding Workshops für Kinder organisiert.  
Inzwischen ist daraus eine gemeinnützige  
Organisation mit großem Impact entstanden.**

## 2

Seit unseren Anfängen haben über 40.000 Lehrkräfte mit unserer App Camps Lernplattform gearbeitet. Damit haben wir über 1,3 Millionen junge Menschen allein mit unseren Unterrichtsmaterialien erreicht. Hinzugekommen sind über die letzten Jahre zahlreiche Webinare & Workshops, zwei umfangreiche Zusatzqualifikationen, das Angebot der Class Chats und seit Ende 2022 ein Stipendium für Lehramtsstudierende. Mit diesem umfangreichen Angebot unterstützen wir täglich Lehrkräfte aus ganz Deutschland, Informatik und digitale Themen zu unterrichten.

In immer mehr Bundesländern sind Programmierung oder Informatik fester Bestandteil der Lehrpläne. Noch nicht überall - und es ist es immer noch ein weiter Weg, bis wirklich alle Schülerinnen und Schüler Zugang zu diesem Wissen haben. Aber trotzdem: seit unserem Start im Jahr 2013 hat sich. Für diese Veränderungen gibt es viele Gründe. Einen kleinen Beitrag haben wir in den vergangenen Jahren geleistet. Darüber sind wir sehr glücklich und auch stolz.

Aber allein schaffen wir das nicht. Deshalb wollen wir an dieser Stelle Danke sagen:

**DANKE an unsere Partner und Förderer, ohne die das alles nicht möglich wäre. Danke an unser großartiges Team sowie unsere vielen tollen ehrenamtlichen HelferInnen, die uns bei Workshops oder in Videos unterstützen. Und vor allem Danke an alle Lehrerinnen und Lehrer, die jeden Tag etwas unglaublich Wichtiges machen: junge Menschen für digitale Themen zu begeistern.**

**Die aktuelle Bildungspolitik zeigt, dass wir damit den Nerv der Zeit treffen.**

**Wir wollen mit unseren Unterlagen und Weiterbildungen dazu beitragen, die digitalen Kompetenzen von jungen Menschen und Lehrkräften zu verbessern. Wir sind überzeugt, dass so eine gerechte und gute digitale Zukunft möglich ist.**

Im Jahr 2022 kehrte wieder mehr Alltag in die Schulen ein. Die Rückkehr zum Präsenzunterricht sowie der Wegfall der Masken- und Testpflicht im Unterricht ließen Lehrkräfte und SchülerInnen spürbar aufatmen. Trotzdem haben die letzten zwei Jahre ihre Spuren in Deutschlands Schulen hinterlassen, positive wie auch negative.

Für unsere App Camps Angebote konnten wir erkennen, dass die Bereitschaft, digital unterstützten Unterricht umzusetzen, deutlich gestiegen ist. Sei es beim Einsatz unseres Materials, beim Zulauf zu unseren Lehrkräftefortbildungen oder bei unserem Class Chat Format, welches wir so vor 2020 sicher nicht umsetzen hätten können. Daher freuen wir uns umso mehr über all die engagierten Lehrkräfte, die mit großer Bereitschaft ihren SchülerInnen digitales Know How vermitteln. Denn gerade die letzten beiden Jahre haben gezeigt, wie wichtig digitale Kompetenzen sind, um eine sozial gerechte und damit gut funktionierende Gesellschaft mitzugestalten.

4

Die Digitalisierung verändert unsere Welt und hat einen großen Einfluss auf unser Leben, unser Arbeiten und unsere Zukunft.

Wir wollen, dass alle Menschen unabhängig von Geschlecht oder sozialer Herkunft von der Digitalisierung profitieren.

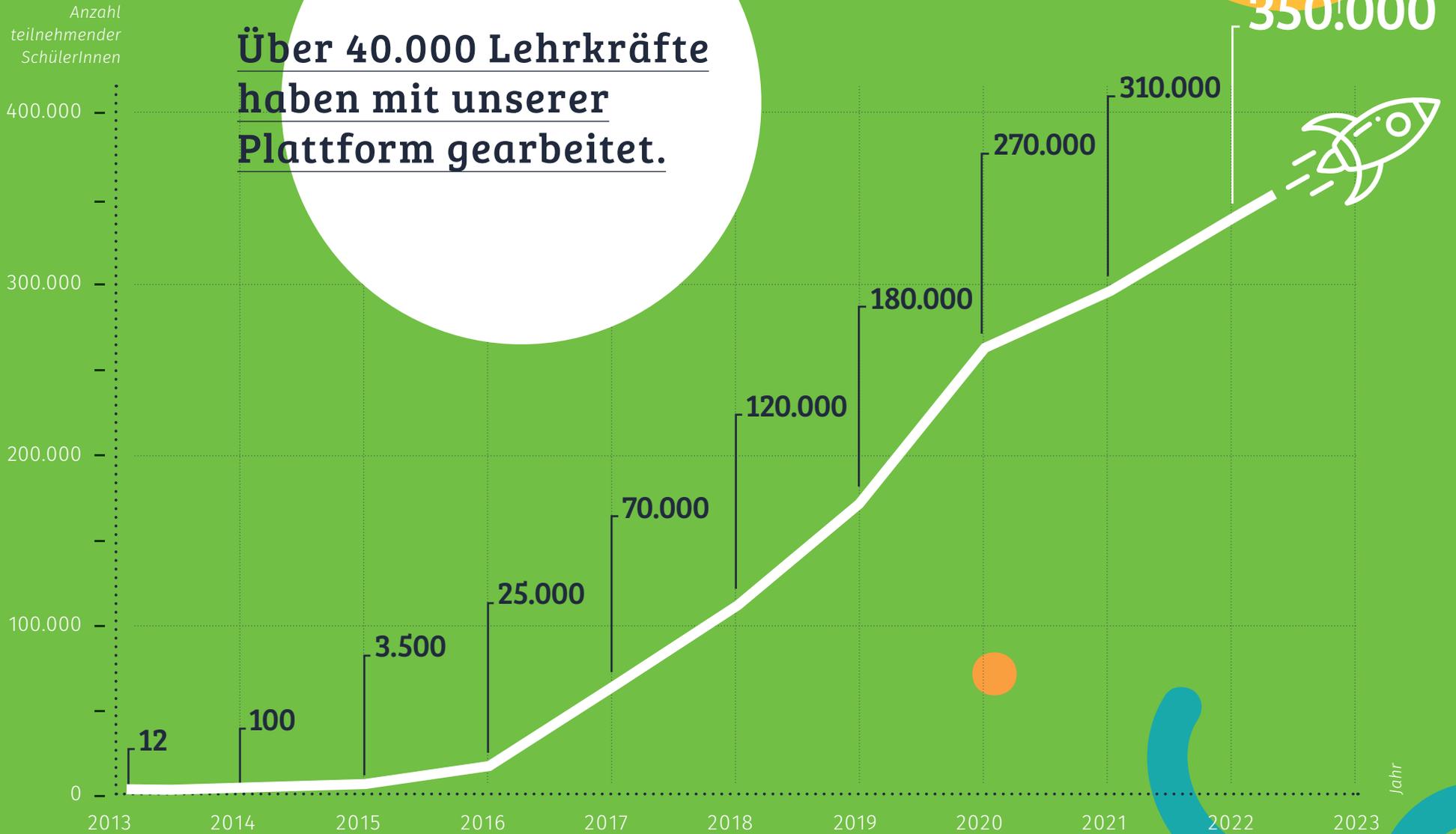
Deshalb gehören Themen rund um Medienbildung und Informatik in die Schule.



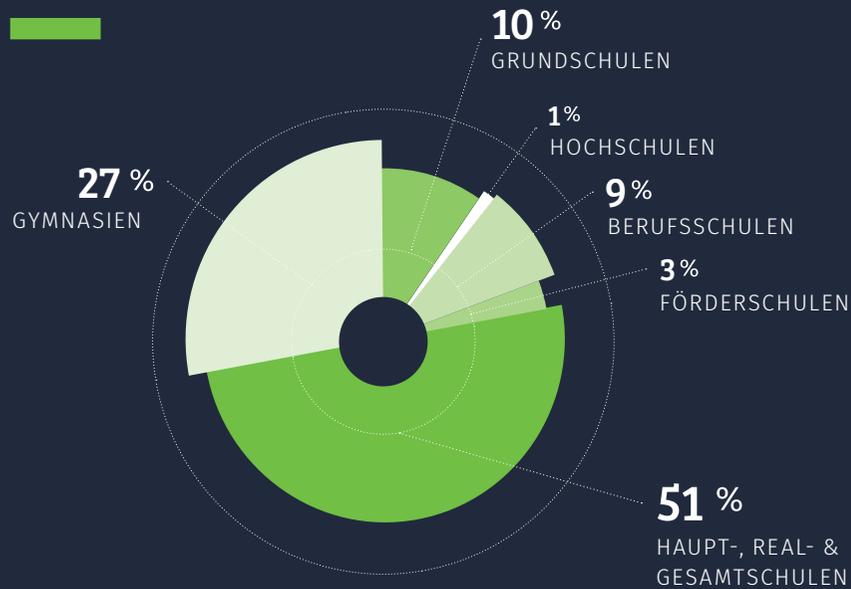
SchülerInnen haben 2022 mit App Camps Unterlagen gelernt

Über 40.000 Lehrkräfte haben mit unserer Plattform gearbeitet.

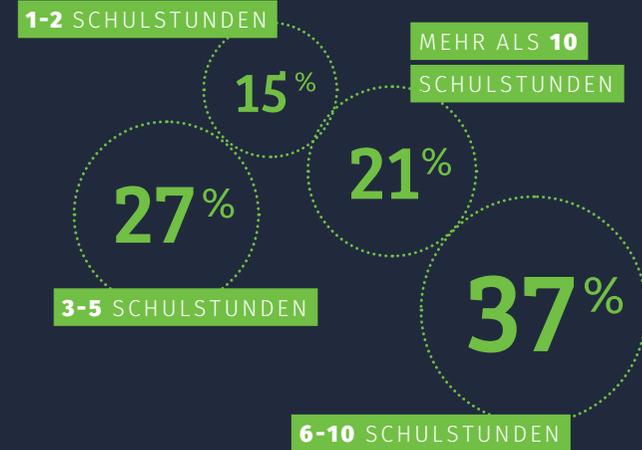
350.000



## Unsere Unterlagen wurden an diesen Schulen genutzt



## Eine Verteilung auf Schulstunden



## Klassenstufen



## Unsere meist genutzten Unterlagen in 2022

1. **SCRATCH**
2. **APP INVENTOR**
3. **GRUNDLAGEN INFORMATIK**

## Unsere neusten Unterlagen

- ↳ **SPIELEND NACHHALTIG MIT SCRATCH**
- 1 **RÄUM DAS LABYRINTH AUF**
  - 2 **REGENTROPFEN SAMMELN**
  - 3 **CO2 PONG**
  - 4 **FANG DEN FISCH**

## Nutzer-Ranking der Bundesländer

|                                  |        |
|----------------------------------|--------|
| <b>NORDRHEIN-WESTFALEN</b> ..... | 21 % * |
| <b>BAYERN</b> .....              | 16 % * |
| <b>BADEN-WÜRTTEMBERG</b> .....   | 14 % * |
| NIEDERSACHSEN .....              | 9 %    |
| BERLIN .....                     | 8 %    |
| HAMBURG .....                    | 6 %    |
| HESSEN .....                     | 5 %    |
| SCHLESWIG-HOLSTEIN .....         | 4 %    |
| RHEINLAND-PFALZ .....            | 4 %    |
| SACHSEN .....                    | 3 %    |
| MECKLENBURG-VORPOMMERN .....     | 3 %    |
| BRANDENBURG .....                | 2 %    |
| THÜRINGEN .....                  | 2 %    |
| SACHSEN-ANHALT .....             | 1 %    |
| BREMEN .....                     | 1 %    |
| SAARLAND .....                   | 1 %    |



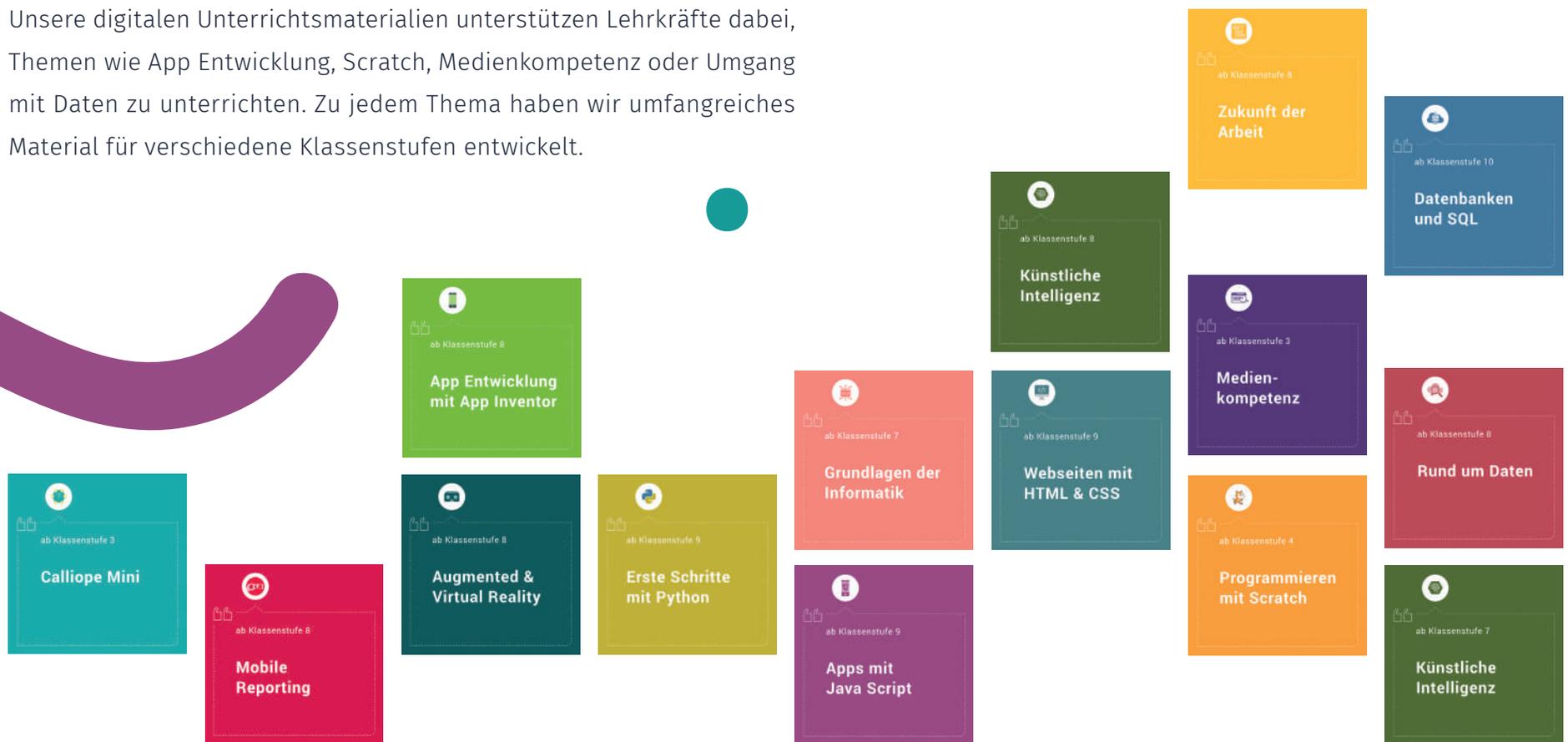
*\*) Die meisten NutzerInnen kommen aus diesen Bundesländern*

» Danke für die Bereitstellung der tollen Unterlagen! Das ist oftmals eine große Erleichterung und so prima gemacht.

# Das App Camps Herzstück: Unser Unterrichtsmaterial

8

Unsere digitalen Unterrichtsmaterialien unterstützen Lehrkräfte dabei, Themen wie App Entwicklung, Scratch, Medienkompetenz oder Umgang mit Daten zu unterrichten. Zu jedem Thema haben wir umfangreiches Material für verschiedene Klassenstufen entwickelt.



# Neu: Spielend nachhaltig mit Scratch

9

Wir sind der Meinung, dass Bildung für nachhaltige Entwicklung Kinder so früh wie möglich erreichen sollte und nur dann erfolgreich ist, wenn Schülerinnen und Schüler dabei Spaß haben. Deshalb haben wir neue Unterrichtsmaterialien entwickelt, die Spiele-Programmierung und Nachhaltigkeitsthemen zusammenbringen.

**Fridays for Future hat es deutlich gemacht: Schülerinnen und Schüler wünschen sich eine lebenswerte Erde. Um die Herausforderungen des Klimawandels anzugehen, benötigen sie nachhaltige und informatische Bildung. Genau diese Kombination bietet unser neuer Kurs: Spielend nachhaltig mit Scratch.**

Entstanden sind vier Unterrichtseinheiten auf Basis der grafischen Programmiersprache Scratch. Mit unseren Materialien tauchen Schülerinnen und Schüler in die Welt der Programmierung ein und beschäftigen sich gleichzeitig mit den Nachhaltigkeitsthemen Müllvermeidung, Wasserknappheit, CO<sub>2</sub> Luftverschmutzung und Überfischung.

# Einsatz der neuen Unterrichtsmaterialien

10

Seitdem die Unterlagen im September 2022 veröffentlicht wurden, haben bereits über 25.000 Schülerinnen und Schüler damit gelernt. Aber auch über unsere App Camps Lernplattform hinaus haben wir die beliebten Unterlagen in verschiedenen Formaten eingesetzt.



Auf dem zweitägigen Festival "Bildung, Bits und Bäume" für Digitalisierung und Nachhaltigkeit in der Bildung in Berlin, durften wir einen Workshop für Lehrende und Studierende pädagogischer Studiengänge veranstalten.

Im Rahmen des Stipendiaten Programms "Grips gewinnt" der Joachim Herz Stiftung haben Jugendliche innerhalb von drei Tagen mit Hilfe der Unterrichtsunterlagen Spiele auf Basis der 17 Ziele entwickelt.

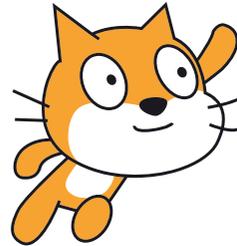


Zudem haben wir MedienberaterInnen aus Nordrhein-Westfalen während einer Fortbildung geschult. In Zukunft werden die Materialien in unserer Webinar-Reihe für die Hopp Foundation mit dem neuen "Themenfokus Programmieren & Nachhaltigkeit" im Einsatz sein.

# Scratch Wettbewerb "Fit mit Scratch"

11

**Am 28. Februar 2022 endete  
unser erster Schulwettbewerb  
"Fit mit Scratch"**



Die Jury um Tatjana Kiel (Klitschko Ventures), Sabine Krause (Securvita Krankenkasse) und Philipp Knodel (App Camps) war begeistert und hatte große Freude bei der Auswahl der PreisträgerInnen.

**14 Schulklassen freuten sich über  
Gewinne im Gesamtwert von 7.500 €.**

Der Schulwettbewerb richtete sich an Schulklassen der Stufen 4 bis 8. Teilnahmebedingung für die Klassen war die Erstellung einer Scratch Anwendung zum Thema Bewegung. Insgesamt 90 kreative und motivierende Scratch-Projekte aus über 35 Schulen und Initiativen wurden eingesendet.

Besonders gefreut haben uns die Nachrichten der Gewinner-Klassen, die das Preisgeld zum Wohl der kleinen und großen ProgrammiererInnen verwendet haben oder wie die Elbschule Hamburg einen Teil an gehörlose Kriegsflüchtlinge gespendet hat.



# Feedback zu unseren Unterlagen

12

**Kommunikation und Kooperation mit euch ist total effektiv und nett. Vielen Dank für eure Arbeit. <<**

*Ihr habt ein super Material! Ich unterrichte Informatik fachfremd und musste mich erst einarbeiten. App Camps hat mir dabei sehr geholfen. Ich hoffe, ich kann im nächsten Schuljahr wieder ein Seminar bei euch besuchen. Danke für eure tolle Arbeit! <<*

**>> Danke für Aufwand und Herzblut, man merkt es den Unterlagen an!**

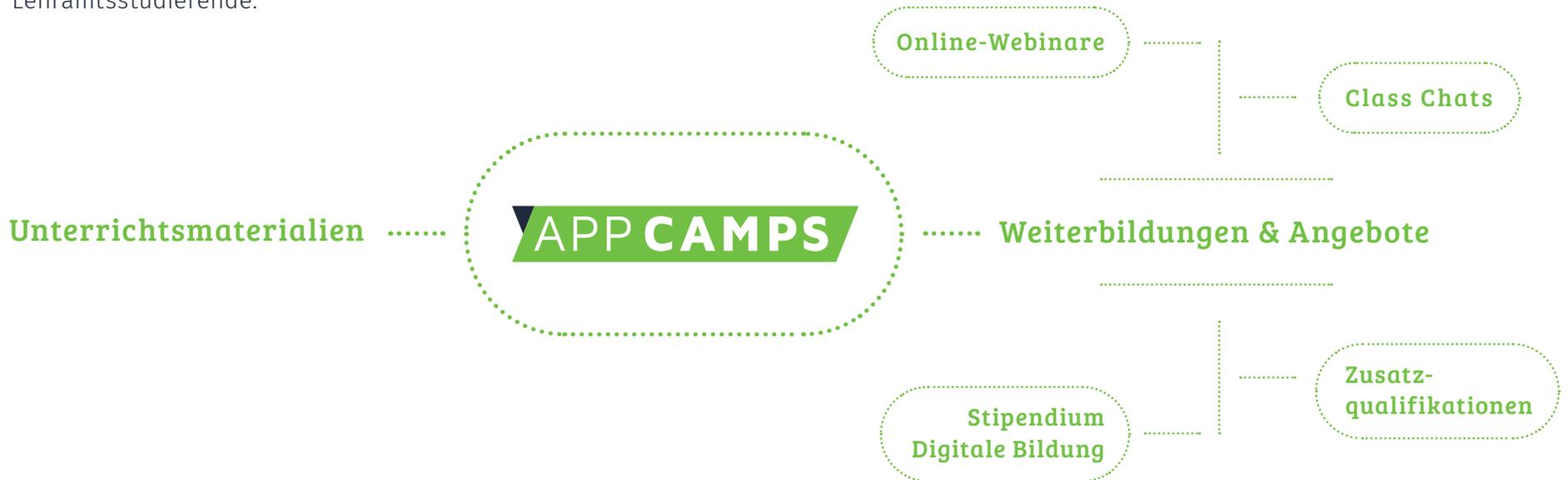
**>> Danke für eure Arbeit. Ich kenne kein vergleichbares Angebot, bei dem die Einsatzfähigkeit im Unterricht so hoch ist. Ich arbeite mit HauptschülerInnen und 1/3 kann selbstständig ohne Hilfe damit arbeiten, das ist toll.**

**>> Euer Material ist herausragend und hilft mir so sehr. Bitte macht weiter so.**

# Weiterbildung und Inspiration mit App Camps

13

Die zweite Säule von App Camps, neben den Unterrichtsmaterialien, sind unsere Weiterbildungsangebote wie die Zusatzqualifikationen & Webinare für Lehrkräfte, unsere Class Chats für SchülerInnen sowie unser neues Stipendium Digitale Bildung für Lehramtsstudierende.



# SchülerInnen inspirieren mit den Class Chats

14



class chats



Mit unseren “Class Chats” bringen wir ExpertInnen aus der Digitalwirtschaft mit SchülerInnen für ein Live-Gespräch per Videokonferenz zusammen. Es geht um Einblicke in die Arbeitswelt, um mögliche Werdegänge und vor allem den Dialog zwischen Fachleuten und interessierten SchülerInnen. Dieses Projekt wird unterstützt von der Initiative “Amazon Future Engineer”.

**Im Jahr 2022 haben wir dieses Projekt professionalisiert und ausgebaut. Wir konnten über 140 Class Chats mit den unterschiedlichsten ExpertInnen veranstalten, sei es per Videokonferenz oder sogar in den Schulen vor Ort. Zudem haben wir zum ersten Mal Online-Panels zum Thema “Ausbildung” veranstaltet, bei denen ehemalige Auszubildende mehreren Schulklassen von ihren individuellen Ausbildungswegen berichteten.**

## SchülerInnen inspirieren mit den Class Chats

15

Über die Class Chats kooperieren wir auch verstärkt mit anderen deutschen Bildungsinitiativen. Zum Beispiel konnten wir mit Unterstützung der Hacker School mehrere Class Chats auf der IdeenExpo 2022 in Hannover anbieten. Wir freuen uns, diese Kooperationen in Zukunft auszubauen.

» *Es war einfach großartig. Ich möchte diese Möglichkeit gern wieder nutzen. Es ist eine gute Chance, auch Schulen im ländlichen Raum in persönlichen Kontakt mit Spezialisten zu bringen. Man kann halt nicht einfach mal an die Uni fahren.*

Class Chats  
(in 2022)

140

3.100

SchülerInnen  
erreichtBewertung  
durch die  
SchülerInnen

4,2



» *Die Veranstaltung hat uns sehr gut gefallen, da die Azubis sehr unterschiedliche Wege gegangen sind. Und das ist, was ich versuche zu vermitteln, wenn wir uns mit Berufsorientierung beschäftigen.*

# Lehrkräftefortbildung: Zusatzqualifikation / Informatische Grundbildung

16

Die Zusatzqualifikation Informatische Grundbildung vermittelt nun seit 3 Jahren fundierte Kenntnisse im Bereich der informatischen Grundbildung und deren Umsetzung im Unterricht. Über einen Zeitraum von ca. 8 Wochen



lernen die Lehrkräfte in Webinaren, Online-Fortbildungen und Projekten wichtige Grundlagen der Informatik sowie geeignete digitale Werkzeuge für den Einsatz in der Schule kennen und erstellen Unterlagen für den eigenen Unterricht. Im Jahr 2022 haben über 350 Lehrkräfte diese Zusatzqualifikation erfolgreich mit einem Zertifikat abgeschlossen.

**Die Zusatzqualifikation Informatische Grundbildung bietet eine Vielzahl an Kursen, die man passend zu den eigenen Bedürfnissen auswählen kann. Auch die Möglichkeit, die Bearbeitungszeit frei anzupassen, hilft so eine Fortbildung mit in den Alltag zu integrieren. «**

**»» Die Zusatzqualifizierung Informatische Grundbildung ist anwendungsbezogen, flexibel und bringt Spaß! Für mich perfekt!**

# Lehrkräftefortbildung: Zusatzqualifikation / Medienbildung

17

»» *Das war eine gelungene Fortbildung. Danke für die großartige Hilfe jederzeit und ich konnte viel lernen und Neues mitnehmen.*

**Das Fortbildungsangebot war sehr bereichernd und hatte einen angemessenen Umfang. Ich kann dieses und andere Angebote nur weiterempfehlen. ««**

Unsere Zusatzqualifikation Medienbildung hat sich im letzten Jahr als fester Bestandteil von App Camps etabliert. Im Jahr 2022 haben über 600 Lehrkräfte aus der DACH-Region diese Zusatzqualifikation erfolgreich mit einem Zertifikat abgeschlossen. Medienbildung ist eine verbindliche Querschnittsaufgabe aller Fächer und berücksichtigt das Lernen mit und über Medien. Mit unserer Zusatzqualifikation können Lehrkräfte im Anschluss Unterrichtseinheiten und Projekte mit Medien selbstständig planen und durchführen sowie geeignete Konzepte zur Integration digitaler Medien im Unterricht entwickeln.



»» *Vielen lieben Dank für die tolle Fortbildungsmöglichkeit. Sehr gewinnbringend!*

# Stipendium Digitale Bildung

18

» *Durch das vielfältige Angebot an Online-Fortbildungen und Live-Webinaren ist es mir möglich, mich selbständig weiterzubilden in Bereichen, die mich interessieren. Dadurch erhalte ich neue Einblicke und kann sogar neue Kontakte knüpfen. Ich bin dankbar, dass es solch ein Angebot gibt!*

» *Das digitale Stipendium bietet mir großartige Weiterbildungsmöglichkeiten und zeigt mir, wie aktuell und erstaunlich Bildung bzw. Lerninhalte heutzutage umgesetzt werden können.*

Engagierte und motivierte Lehrkräfte gestalten die Zukunft der Schulen und bereiten SchülerInnen angemessen auf die digitale Welt vor. Doch im Lehramtsstudium spielt digitale Bildung häufig noch eine geringe Rolle. Daher haben wir Ende des Jahres 2022 das Stipendium Digitale Bildung für Lehramtsstudierende ins Leben gerufen. Gefördert wird das Projekt von der Vector Stiftung.

Über ein Jahr lang können die TeilnehmerInnen sich im Bereich Medienkompetenz und Informatische Grundbildung studienbegleitend und flexibel fortbilden, erhalten Einblicke in die Praxis in regelmäßigen Live-Webinaren mit Lehrkräften und ExpertInnen und werden geschult im Umgang mit digitalen Werkzeugen für den Unterricht. In der ersten Runde des Stipendiums nehmen bereits über 170 Studierende teil.



## Unsere (Online-)Webinare: Wir schulen Lehrkräfte im Umgang mit unserem Unterrichtsmaterial...

19

Ein wichtiger Bestandteil von App Camps sind Webinare und Workshops, sowohl für Lehrkräfte als auch für SchülerInnen. In 2022 haben wir 21 Webinare in Kooperation mit der Hopp Foundation mit Lehrkräften zu den Themen Informatische Grundbildung, Gaming, Coding & Bewegung sowie Medienkompetenz durchgeführt. Darin schulen wir Lehrkräfte im Umgang mit unserem Material, klären inhaltliche Fragen und bekommen direktes Feedback.



## Unsere (Online-)Webinare: ... und coden mit SchülerInnen

20



**Aber auch der Draht zu Schülerinnen und Schülern liegt uns sehr am Herzen. Daher freuten wir uns über die zahlreichen Anfragen zu verschiedenen Coding-Workshops in 2022.**

Auf Einladung der Telekom Stiftung in Bonn haben wir mit SchülerInnen erste Apps entwickelt. In der Stadtbücherei Bremen durften wir mit 5. Klässlern kleine Spiele in Scratch programmieren. Mit der Joachim Herz Stiftung gestalteten wir für OberstufenschülerInnen ein ganzes Wochenendseminar zum Thema Nachhaltigkeit. Und auch zur Codeweek waren wir natürlich wieder aktiv und haben mit einzelnen SchülerInnen, aber auch ganzen Klassen in zwei Webinaren programmiert.

# App Camps auf der re:publica 2022

21

Die Gründungsidee von App Camps war und ist es bis heute, die (Bildungs-)Welt durch niedrigschwelligen Zugang zu digitaler Bildung zu verbessern. Deshalb sind wir schon lange Fans des Festivals für die digitale Gesellschaft, der re:publica. Umso stolzer sind wir, dass wir 2022 erstmals Teil des Programms im Makerspace waren.



In unserem Hands On Workshop haben wir gemeinsam mit den TeilnehmerInnen den Calliope mini programmiert. Angeleitet durch unsere Unterrichtsunterlagen haben Interessierte von jung bis alt erste Schritte in der Programmierung des Einplatinen-Computers gemacht oder begeistert ihr Wissen vertieft. Für App Camps war es nach 2,5 Jahren Pandemie eine tolle Gelegenheit, sich live und analog mit Gleichgesinnten auszutauschen und neue Trends im Bereich Bildung zu entdecken.



2022 + **App Camps Wettbewerb "Fit mit Scratch"**

2021 + **Sieger des ITEC Cares Award 2021**

2020 + **Preisträger "Digital macht bunter"** (Körper-Stiftung)

2019 + **Hamburger Ehrenpreis für besonderes Engagement**

2017 + **PHINEO-Wirkt Siegel**, Kategorie: MINT Projekte

2016 + **Dieter Baacke Preis** für Medienpädagogik

2016 + **Preisträger Google Impact Challenge** (Leuchtturmprojekt)

2015 + **Ausbildungs-Ass** in der Kategorie: **Ausbildungsinitiativen**

Uns liegt es am Herzen, wie man den Unterricht praxisnah gestalten kann und gesellschaftsrelevante Themen wie digitale Bildung, Nachhaltigkeit und Achtsamkeit in der Schule integrieren kann



**DR. DIANA KNODEL** hat Informatik mit Schwerpunkt Psychologie studiert und in verschiedenen Bereichen in der IT gearbeitet. Ihre Begeisterung für Informatik will sie weitergeben und hat 2014 mit Philipp App Camps gegründet.



**DR. PHILIPP KNODEL** hat in Bremen & Oxford zum Wandel von Bildung geforscht und innovative Lehrkonzepte entwickelt. Gemeinsam mit Diana hat er App Camps gegründet, um junge Menschen fürs Programmieren zu begeistern.



**ANNE LOOKS** ist studierte Medienwissenschaftlerin und ihre Leidenschaft ist digitale Produktentwicklung und New Learning. Bei App Camps entwickelt sie Unterrichtsmaterialien, veranstaltet Workshops & Webinare.



**TOM WIEDEMANN** ist studierter Medienwissenschaftler und interessiert, wie analoge und digitale Medien unser Leben beeinflussen. Bei App Camps entwickelt er Unterrichtsmaterialien, ist als Trainer aktiv und schneidet Filme.



**SYLVA WARNICK** hat Wirtschaftsinformatik studiert und war in unterschiedlichen Bereichen der IT tätig. Bei App Camps betreut sie das Stipendium für digitale Bildung und hält Webinare.



**ALINA KÖPKE** studiert Medien und Information an der HAW Hamburg und ist seit September 2021 Teil von App Camps. Als Werkstudentin unterstützt sie das Team in den Bereichen Social Media und Redaktion.



**JELENA FREIBERG** studiert Chemie, Biologie und Informatik für das gymnasiale Lehramt und ist seit September 2022 Werkstudentin bei App Camps. Sie unterstützt das Team im Bereich Unterrichtsmaterial sowie bei den Projekten Class Chats und Zusatzqualifikationen.



**VALERIE BOHN** studiert Philosophie an der Universität Hamburg und ist seit September 2022 Werkstudentin bei App Camps. Sie unterstützt das Team dabei, den Blog und die Social Media Kanäle auf dem neuesten Stand zu halten



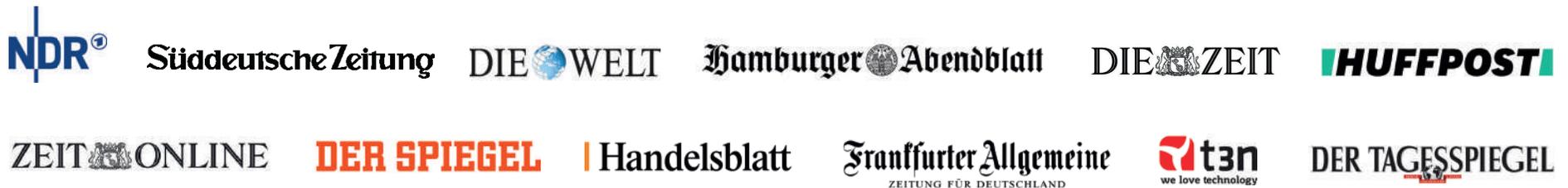
**VANESSA BAUER** ist studierte Medienpädagogin und arbeitet in der Erwachsenenbildung. Bei App Camps betreut sie die Zusatzqualifikationen, hält Webinare und unterstützt bei der Erstellung der Unterrichtsmaterialien.



**BETTINA BEYER-WOLFF** ist freie Diplom Grafik-Designerin und zuständig für alles rund um das Thema Design.

Wir freuen uns über rege Medienpräsenz:  
Über App Camps wurde in verschiedenen  
Print- und Online Medien berichtet.

25



Wir danken vorallem unseren Partnern  
für die Unterstützung.





KONTAKT

App Camps  
gemeinnützige Unternehmergeellschaft  
(haftungsbeschränkt)

Rostocker Str. 68  
20099 Hamburg  
E-Mail: [info@appcamps.de](mailto:info@appcamps.de)