

Once Upon A Scratch

In diesem Kurs interpretierst du traditionelle deutsche oder chinesische Märchen neu und programmierst und animierst sie mit Scratch.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

1. Kuafu & die Sonne

In dieser Sitzung lernst du den Scratch-Editor kennen und animierst die chinesische Legende "Kuafu & die Sonne" in Scratch.

Startvideo	https://appcamps.link/once_start1
Lernkarten	https://appcamps.link/once_lernkarten1
Abschlussvideo	https://appcamps.link/once_abschluss1

2. Eigenes Märchen vorbereiten

In dieser Sitzung erstellst du kreativ Figuren für dein eigenes Märchen mithilfe von KI-Tools zur Bilderstellung.

Startvideo	https://appcamps.link/once_start2
Lernkarten	https://appcamps.link/once_lernkarten2

3. Eigenes Märchen animieren

Du animierst deine eigenen Märchenfiguren in Scratch mit den in Sitzung 1 erlernten Fähigkeiten.

Startvideo	https://appcamps.link/once_start3
Lernkarten	https://appcamps.link/once_lernkarten3
Abschlussvideo	https://appcamps.link/once_abschluss3