

## Einstieg in Scratch Junior

In diesem Kurs programmierst du verschiedene Anwendungen mit Scratch Junior.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten

### 1. Mein Geburtstag

In dieser Sitzung geht es darum, sich mit Scratch Junior vertraut zu machen. Es wird eine erste einfache Anwendung entwickelt.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_start1">https://appcamps.link/scratchjunior_start1</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten1">https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten1</a>

### 2. Das Wettrennen

In dieser Sitzung geht es darum, erstes Scratch Junior Wissen anzuwenden und sich weiter mit der App vertraut zu machen.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_start2">https://appcamps.link/scratchjunior_start2</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten2">https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten2</a>

### 3. Mein Aquarium

In dieser Sitzung geht es darum, erstes Scratch Junior Wissen anzuwenden und weitere Funktionen (Nachrichten) der App kennenzulernen.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_start3">https://appcamps.link/scratchjunior_start3</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten3">https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten3</a>

## 4. Sonne und Mond

In dieser Sitzung geht es darum, erstes Scratch Junior Wissen anzuwenden und weitere Funktionen (Schleifen) der App kennenzulernen.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_start4">https://appcamps.link/scratchjunior_start4</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten4">https://appcamps.link/scratchjunior_lernkarten4</a>