

Grundlagen Informatik II - Rechner und Netze

Die Unterlagen sind für den Informatikunterricht in Klasse 8 konzipiert. Sie können natürlich auch in anderen Jahrgangsstufen genutzt werden. Behandelt werden diese Themen: Daten und Codierung, Algorithmen, Rechner und Netze sowie Informationsgesellschaft und Datensicherheit.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

1. Calliope: EVA-Prinzip

In dieser Sitzung wird ein Würfel für den Calliope Mini programmiert, um das Prinzip von Eingabe - Verarbeitung - Ausgabe verständlich zu machen.

Startvideo	https://appcamps.link/gi2_rechner_start1
Lernkarten	https://appcamps.link/gi2_rechner_lernkarten1
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi2_rechner_abschluss1

2. Calliope: Internet of Things

In dieser Sitzung entwickeln die SchülerInnen eine Anwendung für den Calliope Mini. Dieser reagiert auf seine Umgebung anhand von Temperatur-, Licht- und Lautstärkesensoren.

Startvideo	https://appcamps.link/gi2_rechner_start2
Lernkarten	https://appcamps.link/gi2_rechner_lernkarten2
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi2_rechner_abschluss2

3. Cloud Computing

In dieser Sitzung beschäftigen sich die SchülerInnen damit, was Cloud Computing ist, welche Vor- und Nachteile das hat und was Nachhaltigkeit mit dem Thema zu tun hat. Die SchülerInnen arbeiten agil in Teams zusammen.

Startvideo	https://appcamps.link/gi2_rechner_start3
Lernkarten	https://appcamps.link/gi2_rechner_lernkarten3
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi2_rechner_abschluss3