

## Grundlagen Informatik - Daten und Codierung

Die Unterlagen sind für den Informatikunterricht in Klasse 7 konzipiert. Sie können natürlich auch in anderen Jahrgangsstufen genutzt werden. Behandelt werden diese Themen: Daten und Codierung, Algorithmen, Rechner und Netze sowie Informationsgesellschaft und Datensicherheit.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

### 1. Codierung im Alltag

Diese Sitzung bietet einen Einstieg in Daten und Codierung im Alltag. Verschiedene Codierungsvorschriften werden behandelt.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_start1">https://appcamps.link/gi_codierung_start1</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_lernkarten1">https://appcamps.link/gi_codierung_lernkarten1</a>
Abschlussvideo	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_abschluss1">https://appcamps.link/gi_codierung_abschluss1</a>

### 2. Codierung in der Informatik

In dieser Sitzung werden Codierungsverfahren in der Informatik behandelt: Binärcode, ASCII, Farbcodierung mit HEX, usw...

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_start2">https://appcamps.link/gi_codierung_start2</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_lernkarten2">https://appcamps.link/gi_codierung_lernkarten2</a>
Abschlussvideo	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_abschluss2">https://appcamps.link/gi_codierung_abschluss2</a>

### 3. Datenmengen und Kompressionsverfahren

In dieser Sitzung werden Datenmengen und Einheiten vorgestellt: Bit, Byte, Kilobyte, usw. Kompressionsverfahren werden praktisch angewendet.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_start3">https://appcamps.link/gi_codierung_start3</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_lernkarten3">https://appcamps.link/gi_codierung_lernkarten3</a>
Abschlussvideo	<a href="https://appcamps.link/gi_codierung_abschluss3">https://appcamps.link/gi_codierung_abschluss3</a>