

Aufbaukurs Workout App: App Inventor

In diesem Kurs programmierst du eine eigene Workout App mit dem App Inventor.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

1. Basisapp: Grundgerüst entwickeln

In dieser Sitzung programmierst du anhand einer Vorlage eine erste Workout App mit dem App Inventor. Du verwendest dabei vorgefertigte Bilder und Sounddateien.

Startvideo	https://appcamps.link/ai_workout_start1
Lernkarten	https://appcamps.link/ai_workout_lernkarten1
Abschlussvideo	https://appcamps.link/ai_workout_abschluss1

2. Workout Inhalte erstellen

In dieser Sitzung beschäftigst du dich mit verschiedenen Workout Übungen und triffst eine Auswahl für deine App. Du machst Fotos oder Zeichnungen der Workout Übungen und sprichst die Sounds ein.

Startvideo	https://appcamps.link/ai_workout_start2
Lernkarten	https://appcamps.link/ai_workout_lernkarten2
Abschlussvideo	https://appcamps.link/ai_workout_abschluss2

3. Workout Inhalte einfügen

In dieser Sitzung fügst du die erstellten Inhalte in deine programmierte App ein und erstellst so eine persönliche und individuelle Workout App. Du achtest dabei auf die Dateigrößen und lernst diese gegebenenfalls zu verkleinern.

Startvideo	https://appcamps.link/ai_workout_start3
Lernkarten	https://appcamps.link/ai_workout_lernkarten3
Abschlussvideo	https://appcamps.link/ai_workout_abschluss3

4. Workout App erweitern

In dieser Sitzung entwickelst du deine Workout App weiter. Du kannst entweder das Design verschönern oder die Programmierung erweitern. Zum Beispiel mit einer Hintergrundmusik oder einem automatischen Stopp nach einer gewissen Zeit.

Startvideo	https://appcamps.link/ai_workout_start4
Lernkarten	https://appcamps.link/ai_workout_lernkarten4
Abschlussvideo	https://appcamps.link/ai_workout_abschluss4