

Grundlagen Informatik - Rechner und Netze

Die Unterlagen sind für den Informatikunterricht in Klasse 7 konzipiert. Sie können natürlich auch in anderen Jahrgangsstufen genutzt werden. Behandelt werden diese Themen: Daten und Codierung, Algorithmen, Rechner und Netze sowie Informationsgesellschaft und Datensicherheit.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

1. EVA's

In dieser Sitzung sammelst du Komponenten eines Rechners und ordnest den Bereichen Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe und Speicher zu (EVA-Prinzip).

Startvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_start1
Lernkarten	https://appcamps.link/gi_rechner_lernkarten1
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_abschluss1

2. Netzwerke

In dieser Sitzung recherchierst du, welche Wege Daten durch das populärste Netzwerk der Welt nehmen: das Internet. Sie lernen, wie die Datenübertragung technisch ermöglicht wird.

Startvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_start2
Lernkarten	https://appcamps.link/gi_rechner_lernkarten2
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_abschluss2

3. Der Weg durch das Netz

In dieser Sitzung lernst du, welche Komponenten benötigt werden, um Daten durch das Internet zu versenden. Konkret, um eine Webseite auf dem eigenen Rechner aufzurufen.

Startvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_start3
Lernkarten	https://appcamps.link/gi_rechner_lernkarten3
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_abschluss3

4. Chancen und Risiken des Internets

In dieser Sitzung befasst du dich mit Chancen und Risiken des Internets. Schutzrichtlinien in der Informationssicherheit werden ebenso wie lokale Speichermöglichkeiten oder Speichern in der Cloud behandelt.

Startvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_start4
Lernkarten	https://appcamps.link/gi_rechner_lernkarten4
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi_rechner_abschluss4