

Grundlagen Informatik II - Daten und Codierung

Die Unterlagen sind für den Informatikunterricht in Klasse 8 konzipiert. Sie können natürlich auch in anderen Jahrgangsstufen genutzt werden. Behandelt werden diese Themen: Daten und Codierung, Algorithmen, Rechner und Netze sowie Informationsgesellschaft und Datensicherheit.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

1. Codierung im Alltag

Diese Sitzung bietet einen Einstieg in Daten und Codierung im Alltag. Verschiedene Codierungsvorschriften werden behandelt. Die SchülerInnen arbeiten agil in Teams zusammen.

Startvideo	https://appcamps.link/gi2_codierung_start1
Lernkarten	https://appcamps.link/gi2_codierung_lernkarten1
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi2_codierung_abschluss1

2. Strukturen im Alltag

In dieser Sitzung werden drei Strukturen aus der Informatik behandelt: Listen, Bäume und Graphen / Netze. Die SchülerInnen arbeiten agil in Teams zusammen.

Startvideo	https://appcamps.link/gi2_codierung_start2
Lernkarten	https://appcamps.link/gi2_codierung_lernkarten2
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi2_codierung_abschluss2

3. Codierung in der Informatik

In dieser Sitzung werden Codierungsverfahren in der Informatik behandelt: Binärcode, ASCII, Farbcodierung mit HEX, Unicode. Die SchülerInnen arbeiten agil in Teams zusammen.

Startvideo	https://appcamps.link/gi2_codierung_start3
Lernkarten	https://appcamps.link/gi2_codierung_lernkarten3
Abschlussvideo	https://appcamps.link/gi2_codierung_abschluss3