

## Programmieren mit Python

In diesem Kurs programmierst du mit der objektorientierten Programmiersprache Python.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
  2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
  3. Abschlussvideo anschauen
- 

### 1. Hallo Welt!

In dieser Sitzung geht es darum, erste Programme in Python und die Ausgabe zu verstehen. Variablen und Datentypen werden eingeführt.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/python_start1">https://appcamps.link/python_start1</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/python_lernkarten1">https://appcamps.link/python_lernkarten1</a>
Abschlussvideo	<a href="https://appcamps.link/python_abschluss1">https://appcamps.link/python_abschluss1</a>

### 2. Schleifen

In dieser Sitzung geht es darum, Schleifen in Programmen zu verwenden und zu verstehen. Behandelt werden For-Schleifen und While-Schleifen.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/python_start2">https://appcamps.link/python_start2</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/python_lernkarten2">https://appcamps.link/python_lernkarten2</a>
Abschlussvideo	<a href="https://appcamps.link/python_abschluss2">https://appcamps.link/python_abschluss2</a>

### 3. Verzweigungen

In dieser Sitzung geht es darum, erste Programme mit Verzweigungen zu schreiben und zu verstehen.

Startvideo	<a href="https://appcamps.link/python_start3">https://appcamps.link/python_start3</a>
Lernkarten	<a href="https://appcamps.link/python_lernkarten3">https://appcamps.link/python_lernkarten3</a>
Abschlussvideo	<a href="https://appcamps.link/python_abschluss3">https://appcamps.link/python_abschluss3</a>