

Apps mit JavaScript - Basiskurs

In diesem Kurs programmierst du Apps mit JavaScript mit dem App Lab von code.org.

So arbeitest du mit diesen Unterlagen:

1. Startvideo anschauen
2. Selbstständiges Arbeiten mit den Lernkarten
3. Abschlussvideo anschauen

1. Wahrheitskugel

In dieser Sitzung geht es darum, sich mit dem App Lab vertraut zu machen. Es wird die Wahrheitskugel App entwickelt, bei der aus einer Liste eine zufällige Antwort ausgewählt wird. Diejenigen, die den App Inventor Kurs gemacht haben, kennen die App bereits.

Startvideo	https://appcamps.link/javascript_start1
Lernkarten	https://appcamps.link/javascript_lernkarten1
Abschlussvideo	https://appcamps.link/javascript_abschluss1

2. Schere-Stein-Papier

Es wird ein Schere-Stein-Papier Spiel programmiert. Dabei kommen if-else-Anweisungen, Variablen und Funktionen zum Einsatz.

Startvideo	https://appcamps.link/javascript_start2
Lernkarten	https://appcamps.link/javascript_lernkarten2
Abschlussvideo	https://appcamps.link/javascript_abschluss2

3. Vokabelapp

In dieser Lektion wird eine Vokabel App programmiert. Es kommen mehrere Screens zum Einsatz, Listen, Variablen und Funktionen.

Startvideo	https://appcamps.link/javascript_start3
Lernkarten	https://appcamps.link/javascript_lernkarten3
Abschlussvideo	https://appcamps.link/javascript_abschluss3

4. Spiel

In dieser Lektion wird ein Spiel programmiert. Es gibt eine Datenbank und es wird eine Bestenliste ausgegeben.

Startvideo	https://appcamps.link/javascript_start4
Lernkarten	https://appcamps.link/javascript_lernkarten4
Abschlussvideo	https://appcamps.link/javascript_abschluss4