

APP CAMPS

APP CAMPS

2016/17



VORWORT



Auch im vergangenen Schuljahr durften wir viele tolle Geschichten erleben: Schülerinnen und Schüler haben zum ersten Mal eine eigene Website entwickelt, geflüchtete Jugendliche haben Vokabel-Apps zum Deutschlernen entwickelt und Grundschüler haben Calliope Minicomputer zum Leuchten gebracht. *Wir haben im vergangenen Schuljahr mehr als 25.000 Kinder und Jugendliche erreicht und unsere Unterlagen werden von der Grundschule bis zum Schulabschluss genutzt.*

Damit kommen wir unserem Ziel in kleinen Schritten näher: **Alle jungen Menschen - unabhängig von Geschlecht oder sozialer Herkunft - sollen die Chance erhalten, Programmierung und digitale Themen zu erleben.** *Denn nur wer die digitale Welt versteht, kann unsere (digitale) Zukunft gestalten. Auch in diesem Jahr können wir unserem Team, den ehrenamtlichen Unterstützern und allen Partnern nicht genug danken. Danke!*



WARUM

MACHEN WIR DAS? />



Viele Jugendliche haben während der Schulzeit nur wenige Berührungspunkte mit digitalen Themen. Oder die vermittelten Inhalte passen nicht zur Alltagsrealität der Jugendlichen.



Gleichzeitig gewinnen digitale Kompetenzen in fast allen Berufen an Bedeutung. Das eröffnet eine große Chance: Jugendliche können durch Bildung sozialen Aufstieg erreichen und ihre Perspektiven für die Zukunft verbessern.

VISION

DIE DIGITALISIERUNG VERÄNDERT
UNSERE WELT UND HAT EINEN GROSSEN
EINFLUSS AUF UNSER LEBEN, UNSER
ARBEITEN UND UNSERE

ZUKUNFT

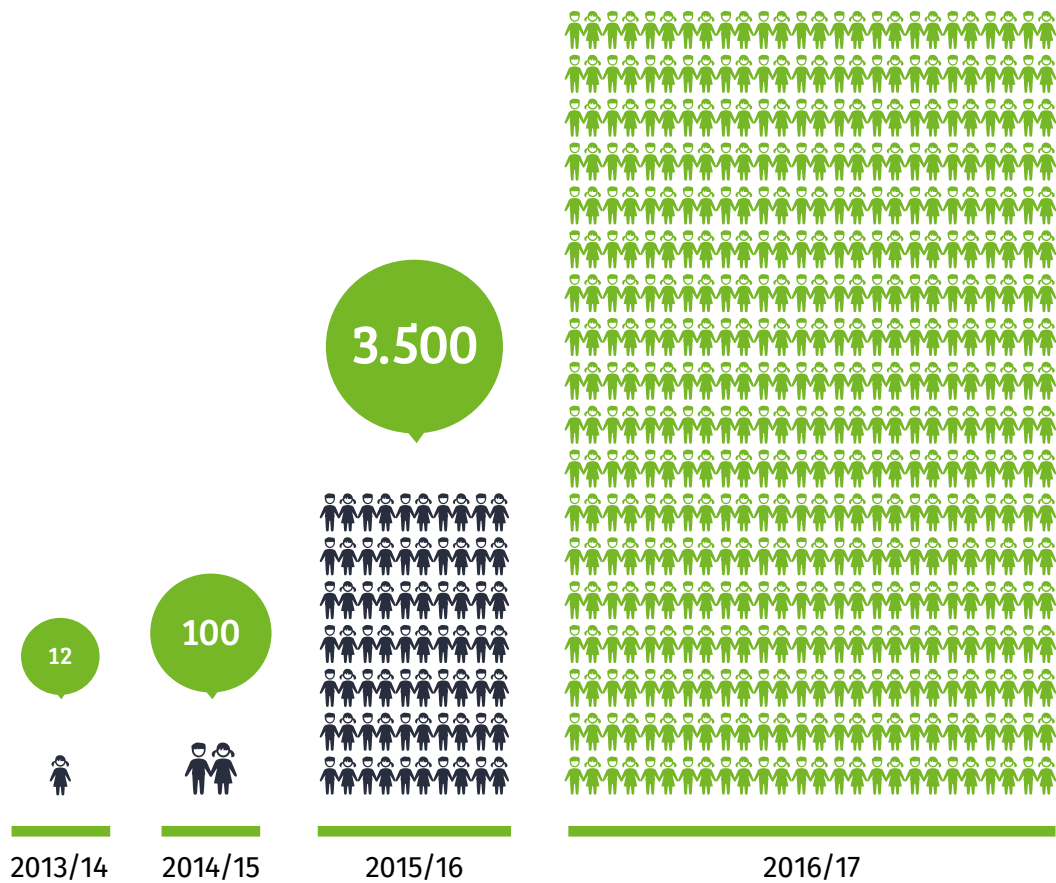
*Wir wollen, dass alle Menschen – unabhängig
von Geschlecht oder sozialer Herkunft – von der
Digitalisierung profitieren.*

DESHALB MÜSSEN ALLE KINDER UND JUGENDLICHE DIE CHANCE BEKOMMEN, EINMAL
SELBST ZU PROGRAMMIEREN UND ZU ERLEBEN, WELCHE POTENTIALE DIE DIGITALE
WELT MIT SICH BRINGT.

25.000

STORY

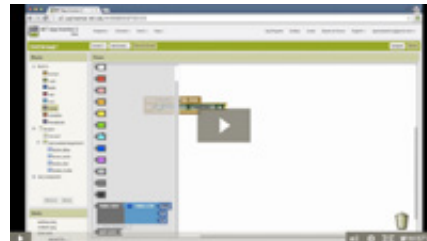
ALLES BEGANN
MIT EINEM APP
SUMMER CAMP



Heute erreichen wir mit unseren digitalen Unterrichtsmaterialien Kinder und Jugendliche aller Schulformen: Von der Grundschule bis zum Schulabschluss, Mädchen und Jungen aus allen Teilen der Gesellschaft, Auszubildende, geflüchtete Jugendliche, ...

WIE MACHEN WIR DAS

App Camps vermittelt Fähigkeiten rund um das Thema Digitalisierung. Wir zeigen, dass Programmieren Spaß macht und kreativ ist. Und dass man mit Code eigene Ideen umsetzen und Produkte entwickeln kann. Mit unseren digitalen Unterrichtsmaterialien können Lehrkräfte und andere Multiplikatoren wichtige Themen rund um die Digitalisierung ganz einfach unterrichten.



→ Auf der Online-Plattform haben Lehrkräfte Zugriff auf verschiedene Unterrichtsmaterialien und finden Infos zur Vorbereitung. Das Ziel ist es, Lehrkräften die Vermittlung von Themen rund um Programmieren so einfach wie möglich zu machen.



→ In kurzen Videos wird die App vorgestellt, das Video wird vor der gesamten Gruppe abgespielt. Anschließend arbeiten die Teilnehmer in 2-er Gruppen mit Unterstützung der "Lernkarten".



→ Zum Abschluß einer jeden Lerneinheit erklären Rollenmodelle aus der Digitalbranche in kurzen Videos wichtige Konzepte der Informatik.

SCHÜLER

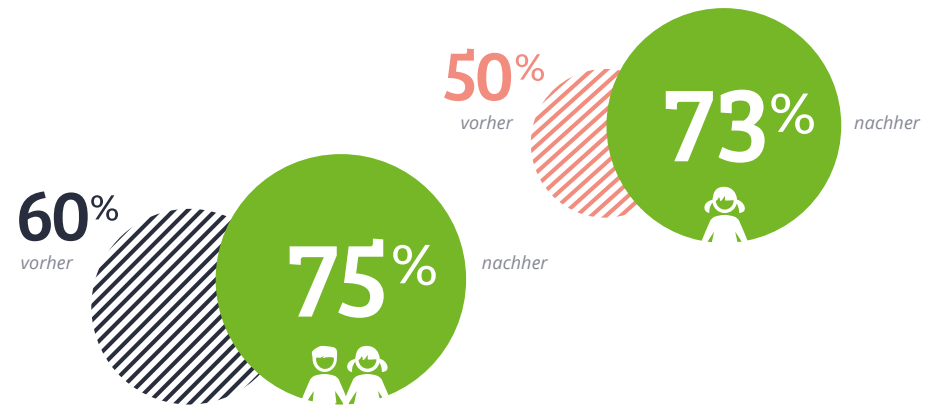
AUSWERTUNG UNSERER FRAGEBÖGEN />

Die Jugendlichen sind begeistert:

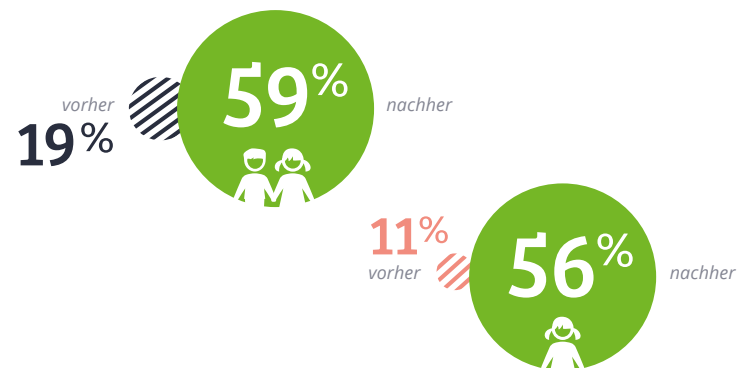
71%

wollen gerne noch mehr über Programmierung lernen.

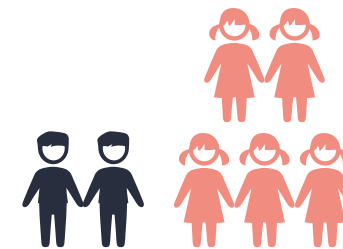
Programmieren macht Spaß:



Ich habe gute Programmierkenntnisse:



Der Kurs wirkt positiv auf Jungen & Mädchen:



Bei Mädchen steigt das Interesse sogar noch stärker als bei Jungen.

FEEDBACK

DAS SAGEN SCHÜLER />

„ Mir hat besonders gut gefallen, dass wir praktisch und nicht nur theoretisch gearbeitet haben.“

„ Die Lernkarten waren sehr übersichtlich und verständlich gestaltet und haben einem immer einen guten Überblick verschafft.“

„ Ich fand den Einstieg in das Thema super und dass wir viele Möglichkeiten kennengelernt haben, die man beim Programmieren hat.“

„ Man konnte sich immer freuen, wenn die App, die man selbst programmiert hat, funktioniert.“

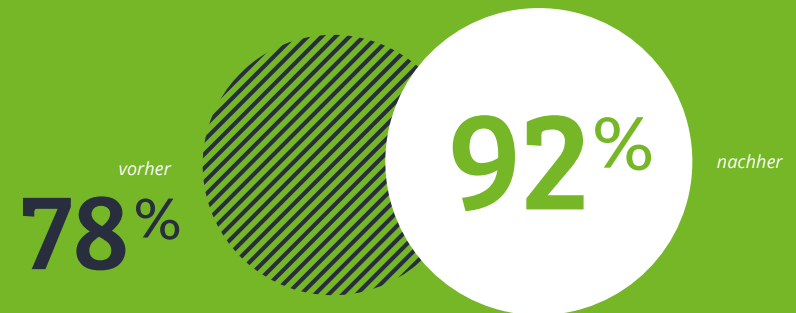
LEHRER

AUSWERTUNG UNSERER FRAGEBÖGEN />

Ich weiß, wie Apps programmiert werden:



Ich habe eine Vorstellung davon, wie Programmierer/innen arbeiten:



Wie wahrscheinlich ist es, dass Sie App Camps anderen Lehrkräften empfehlen?



Wollen Sie die Unterlagen von App Camps weiterhin nutzen?



FEEDBACK

DAS SAGEN LEHRER />

Ich sitze hier gerade inmitten von Schülern, die die Wahrheitskugel-App entwickeln. Bis auf ein paar Worte zu Beginn habe ich nichts gesagt und es hat mich bisher auch niemand um Hilfe gebeten, die Schüler arbeiten vor sich hin, sie haben das Klingeln zur Pause überhört und man hört schon überall die gesprochenen Antworten aus der „Wahrheitskugel“.

Ich habe jetzt mit meinen SuS begonnen, mit eurem Material zu arbeiten und was soll ich sagen - es ist wunderbar. Ganz herzlichen Dank, dass wir das nutzen dürfen! Die Kinder und ich sind begeistert.

„App Camps hat mich wahnsinnig begeistert. Die Vorbereitung war hervorragend, so dass ich mit dem Material sofort loslegen konnte. Die Videos waren ebenfalls einfach und ansprechend für die SuS gestaltet. Macht weiter so mit solch tollen Projekten! Davon brauchen wir mehr!“

EVENTS

AUSWAHL 2016/17 />

Code Week

Workshops für Jugendliche zum Thema App Entwicklung und Webseiten Programmierung; Jugendliche mit Fluchthintergrund als Teilnehmer dabei

App Camp in Singapur

3-tägiger Workshop – Teilnehmerinnen lernen Grundlagen der App Entwicklung und setzen eigene Ideen um; Google unterstützt als Partner, Entwicklerinnen waren als Rollenmodelle dabei

Projekte mit geflüchteten Jugendlichen

Workshops in Schulklassen mit geflüchteten Jugendlichen (IVKs); Grundlagen zum Umgang mit Computer und Grundverständnis Programmierung; Adobe unterstützt als Partner

Calliope mini Pilotprojekt

Entwicklung eines Konzepts für Calliope mini in Hamburg; Schulung von 40 Lehrkräften aus Hamburg zum Thema Calliope mini; Körber Stiftung unterstützt als Partner



EVENTS

AUSWAHL 2016/17 />

Scratch im WAT Unterricht

Lehramtsstudierende der TU Berlin lernen Grundlagen der Programmierung mit Scratch und entwickeln Unterrichtskonzepte, diese wurden in mehreren Unterrichtsbesuchen an Berliner Schulen getestet

Kurse in den Bücherhallen

Regelmäßige Workshops in den Hamburger Bücherhallen für Jugendliche: Scratch, App Entwicklung, Webseiten

Talent im Land – Medienwochenende

3-tägiger Workshop zum Thema App Entwicklung mit Stipendiaten des Talent im Land Programms der Robert Bosch Stiftung

App Summer Camp in Hamburg

3-tägige Veranstaltung für Mädchen in den Sommerferien; Teilnehmerinnen lernten Grundlagen der App-Entwicklung und entwickelten eigene Apps

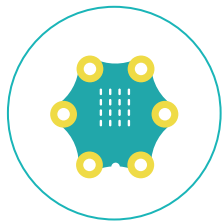
Grips Gewinnt Sommerakademie

Konzeption und Durchführung einer Themenwoche Digitalisierung für das „grips gewinnt“ Programm der Joachim Herz Stiftung



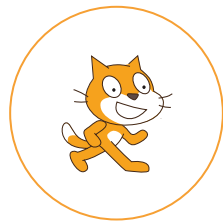
UNSERE THEMEN

JETZT LEGEN WIR RICHTIG LOS />



Calliope mini

Mit dem Minicomputer Calliope können Schüler*innen die ersten Programmierschritte machen.



Scratch

Die grafische Programmiersprache Scratch ist sehr gut geeignet, Grundlagen der Programmierung zu vermitteln.



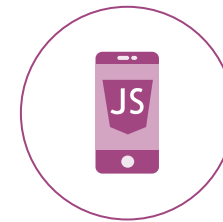
App Entwicklung

Mit dem App Inventor werden Android-Apps programmiert, z.B. eine Quiz-App ein Spiel und eine Katzen-App.



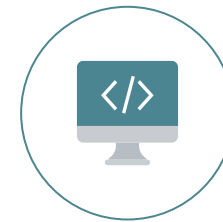
Alles rund um Daten

Schüler*innen beschäftigen sich mit Grundlagen des Internets, der Datensicherheit und anderen Themen, wie z.B. Big Data.



Apps mit JavaScript

In diesem Kurs programmieren Schüler*innen Apps mit JavaScript, unter anderem entsteht dabei eine Vokabel-App.



Websites mit HTML & CSS

Es werden Grundlagen von HTML und CSS vermittelt und mit einem Online-Editor praktisch umgesetzt.



Einführung in Datenbanken (SQL)

In vielen praktischen Übungen lernen die Schüler*innen die Grundlagen der Datenbanksprache SQL.

EXPERTEN

SIND WIR BEREITS JETZT />



Philipp //

- › Philipp wird in die Expertengruppe Intelligente Bildungsnetze der Bundesregierung berufen.



Diana //

- › Diana erhält einen Ruf der TU Berlin für eine Gastprofessur zum Thema Digitale Bildung.

VORTRÄGE

EINE AUSWAHL />

DIV-Bildungskonferenz 2017 zum
Thema "Digitalisierung und
berufliche Qualifizierung", Berlin.



"Berufliche Aus- und Weiterbildung
im Zeitalter der Digitalisierung" im Rahmen
des Nationalen IT Gipfels, Saarbrücken.

Diskussion zum Thema "Digitale Ausbildung,
Weiterbildung und die Stadt Hamburg"
mit Bürgermeister Olaf Scholz
bei der Code Talks Konferenz, Hamburg.



Vortragsreihe „Was hält unsere
Gesellschaft zusammen?“ der Holtzbrinck
Publishing Group, Berlin.

WIR WOLLEN MEHR

Skalierung //

Wir wollen **weiter wachsen**: Mehr Schülerinnen und Schüler erreichen sowie neue Unterrichtsmaterialien entwickeln. **Folgende Themen sind geplant:**

- ▶ Programmierung in Python
- ▶ Industrie 4.0
- ▶ Social Bots & Fake News

Lehrerkonferenz //

Wir wollen Lehrkräfte und die Digitalbranche zusammenbringen und voneinander lernen. **Hamburger Digitalunternehmen öffnen ihre Türen** und laden Lehrkräfte zu Führungen und Austausch mit ihren Mitarbeitern ein. 2018 wird es den **1. DIGITAL SUMMIT für Lehrkräfte** geben.

Neue Veranstaltungsformate //

Wir entwickeln **neue Veranstaltungsformate** rund um die Themen Programmierung und Digitalisierung.

Unter anderem sind geplant:

- ▶ Girls Coding Club
- ▶ Internationale Coding Camps
- ▶ Firmenprogramme



DR. DIANA KNODEL hat Informatik mit Schwerpunkt Psychologie studiert und in verschiedenen Bereichen in der IT gearbeitet. Ihre Begeisterung für Informatik will sie weitergeben und hat 2014 mit Philipp App Camps gegründet.



DR. PHILIPP KNODEL hat an den Universitäten Bremen und Oxford zum Wandel von Bildung geforscht und innovative Lehrkonzepte entwickelt. Gemeinsam mit Diana hat er App Camps gegründet, um junge Menschen fürs Programmieren zu begeistern.



TITUS RAMCZYKOWSKI ist studierter Informatiker und hat als Software Entwickler bereits viele digitale Produkte entwickelt. Er hat App Camps über einen langen Zeitraum ehrenamtlich unterstützt und ist seit 2016 Teil des Kernteams.



THERESA GROTENDORST ist Projektleiterin und Content Marketing Expertin. Sie unterstützt App Camps bei der Organisation und Durchführung von Projekten und ist zudem als Trainerin bei Workshops dabei.



FULYA CANKAYA war Teilnehmerin bei einem App Workshop von App Camps. Sie studiert Informatik an der Uni Hamburg und ist seit 2016 außerdem Werksstudentin bei App Camps.



NADINE BUERSCHAPER Nadine Buerschaper war beim App Summer Camp als Teilnehmerin dabei. Sie studiert Informatik an der HAW Hamburg und ist seit 2016 als Werksstudentin bei App Camps.



TONJA KOCHANEK Tonja Kochanek studiert Data Science an der Universität Duisburg-Essen und ist seit 2017 im App Camps Team. Sie unterstützt vor allem in den Bereichen Data Science und Kursentwicklung



DIPL. DES. BETTINA BEYER ist freie Grafik-Designerin und zuständig für alles rund um das Thema Design. Sie ist ebenfalls Trainerin und unterstützt uns bei App Workshops.

PRESSE & PARTNER

Wir freuen uns über rege Medienpräsenz: über App Camps wurde in verschiedenen Print- und Online Medien berichtet.



Wir danken unseren Unterstützern.



